



Domino Automation

Guía del usuario

Designer

Domino

Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se puede reproducir, guardar en sistemas de almacenamiento, ni transmitir en modo alguno, ya sea electrónico, mecánico, mediante fotocopia, grabación u otro, sin el permiso previo de Domino Printing Sciences plc.

Domino Printing Sciences plc. aplica una política de mejora continua de sus productos. Por lo tanto, la compañía se reserva el derecho a modificar las especificaciones contenidas en esta documento sin previo aviso.

© Domino Printing Sciences plc. 2024. Reservados todos los derechos.

Para ventas, servicio y consumibles, póngase en contacto con:

www.buydomino.com

www.domino-printing.com

Domino UK Limited

Trafalgar Way

Bar Hill

Cambridge CB23 8TU

United Kingdom

Tel: +44 (0)1954 782551

Fax: +44 (0)1954 782874

Email: enquiries@domino-uk.com

Domino Amjet Ibérica, S.A.

Avda. de Valdelaparra, 4

28108 – Alcobendas

Madrid - España

Tel: +34 91 6542141

Fax: +34 91 6239444

www.domino-spain.com

Registro de modificaciones

Modificación

Todas las partes de la 1.^a edición

Todas las partes de la 2.^a edición

Todas las partes de la 3.^a edición

Todas las partes de la 4.^a edición

Todas las partes de la 5.^a edición

Todas las partes de la 6.^a edición

Todas las partes de la 7.^a edición

Fecha

Octubre de 2020

Abril de 2021

Mayo de 2021

Agosto de 2021

Diciembre de 2021

Diciembre de 2022

Julio de 2024

PRELIMINAR

Este manual, ref. de Domino EPT069925, está destinado a la operación de Domino Designer para impresoras Domino.

Este manual se basa en la versión de software 6.6.148.168.

LICENCIAS DE SOFTWARE

Este producto contiene componentes de software de código abierto que están sujetos a los términos y condiciones de las licencias de código abierto aplicables. Estos componentes de software de código abierto, las licencias de código abierto que les son aplicables y las correspondientes copias de su código fuente, se encuentran en:

<https://www.domino-printing.com/en-gb/contact-us/contact.aspx>.

CONTENIDO

PARTE 1	DESCRIPCIÓN GENERAL
PARTE 2	EJEMPLOS
PARTE 3	AJUSTES Y FORMATOS ESPECÍFICOS

END USER LICENSE AGREEMENT

By using the Software and Documentation supplied to you by Domino Printing Sciences plc (a company registered and incorporated under the laws of England and Wales with registered company number 01363137), whose registered office address is at Trafalgar Way, Bar Hill, Cambridge, Cambridgeshire, CB23 8TU (“the Licensor”), or by its authorised distributor, you (“the Licensee”) accept and agree to be bound by the following Licence. If you do not agree to these terms in this Licence, the Licensor does not agree to license the Software and Documentation to you and you must not install the Software or use the Documentation.

1. Licence

- (1) The Licensor hereby grants to the Licensee a revocable, non-exclusive, non-transferable licence to download, install and use the software supplied with this Licence (“the Software”) and/or any accompanying documentation (“the Documentation”) subject to the following provisions:
 - (i) the Licensee assumes full responsibility for the selection of the Software and Documentation to achieve its intended results, and for the installation, use, and results obtained from the Software and Documentation;
 - (ii) the Licensee shall use the Software and Documentation for its own business purposes only; and
 - (iii) the Licensee shall keep all copies of the Software secure and maintain accurate and up-to-date records of the number and locations of all copies of the Software.
- (2) The Licensee shall not:
 - (i) sub-license any rights granted to it under this Licence nor permit any third party to use the Software and/or Documentation or transfer, resell, lease, lend, assign, distribute, transmit, host, publish, outsource, disclose or otherwise commercially exploit part or whole of the Software, Documentation, or product key code to another entity without the written permission of the Licensor.
- (3) The Licence key for the Software limits the features of the Software and the number of Printers with which it can be used.

2. Export control laws and regulations

- (1) The Licensor is strongly committed to and places a high priority on full compliance with the applicable export, trade and sanctions controls, including those of the UK, the EU and the US. The Licensor therefore requires any party to whom a licence of the Software may be granted also to apply the highest standards in compliance with these controls.
- (2) The Licensee agrees to fully comply with all applicable export, trade and sanctions controls and not to export, re-export, sell, supply, transfer or otherwise release products, software or technology (jointly “items”) of the Licensor, whether by themselves or incorporated in or combined with other items, without having conducted the necessary export, trade and sanctions controls compliance checks and obtained the respective authorisations from the competent authorities where required. The Licensee shall document export, trade and sanctions control checks in relation to Licensor’s items and related transaction and services and keep the records for the statutory period.
- (3) The Licensee also agrees not to export, re-export, sell, supply, transfer or otherwise release items of Licensor, whether by themselves or incorporated in or combined with other items, to or for use in countries or by a natural or legal person subject to military or economic sanctions without prior approval by Licensor.

- (4) The Licensee also agrees not to export, re-export, sell, supply, transfer or otherwise release items of Licensor, whether by themselves or incorporated in or combined with other items, for use in applications linked to weapons of mass destruction or missiles carrying such weapons, or for use by or for a military institution in countries subject to military embargos without prior approval by Licensor.
- (5) The Licensee agrees to inform Licensor without delay of any failure to comply with applicable export, trade and sanctions controls or the above approval requirements. In such cases, the Licensee shall take the necessary measures, including if appropriate disclosure to the competent authorities, to remedy any violations, in full transparency vis-à-vis Licensor.
- (6) The Licensee understands that deliberate, grossly negligent or repeated violation of export, trade and sanctions controls or of the above approval requirements, failure to remedy a violation and not being transparent about the former vis-à-vis Licensor constitute factors that entitle Licensor to cancel the contractual relationship with immediate effect. The Licensee understands it may become liable in these cases for any damages incurred by Licensor, including for lost profit.
- (7) This clause shall apply notwithstanding any other terms of this Licence and shall survive any expiration or termination of this Licence.

3. Warranty

- (1) The Licensor does not warrant that the operation of the Software shall be uninterrupted or error free.
- (2) The Licensor hereby declares that the Software is provided without any explicit warranties, and licensed “as-is”.
- (3) All implied warranties are excluded to the maximum extent permitted by law.

4. Proprietary Rights

- (1) The copyright and all other intellectual property rights of whatever nature in the Software and/or Documentation throughout the world are and shall remain the absolute property of the Licensor and no rights in the same shall pass to the Licensee except to the extent expressly provided by this Licence.
- (2) The Licensee shall notify the Licensor immediately if the Licensee becomes aware of any unauthorised use of the whole or any part of the Software and/or Documentation by any person.
- (3) The Licensee will permit the Licensor to check the use of the Software and/or Documentation by the Licensee at reasonable times and for that purpose the Licensor’s representatives shall be entitled to enter any of the Licensee’s premises on reasonable written notice. The Licensee hereby irrevocably licenses the Licensor, its employees and agents, subject to receipt of advance written notice, to enter any such premises for such purpose.
- (4) The Licensor will have no liability for either:
 - (i) any infringement arising from the combination of the Software with other products;
or
 - (ii) the modification of the Software.

5. Copying and Disclosure

- (1) The Licensee may either:
 - (i) make one copy of the Software as is necessary for back up purposes, in order to reinstall the Software; or
 - (ii) make copies to the extent that such action to make copies is expressly permitted by applicable law.
- (2) No copies may be made of the Documentation or any part of it.
- (3) The Licensee shall not disclose the Software or Documentation to any third party, nor remove, alter or obscure the copyright or other proprietary notices, including (without limitation) trade mark notice or patent notice, from the Software or Documentation.

6. Alterations

- (1) The Licensee shall not alter, modify, reverse engineer, reverse compile or reverse assemble the whole or any part of the Software and/or Documentation in any way whatsoever or create derivative works based on the whole or any part of the Software and/or Documentation nor attempt to do any such things, including (without limitation) to modify or alter the Software so that the Software, or any part, becomes subject to an Excluded Licence (as defined below), except to the extent that such actions cannot be prohibited by law and provided information obtained by the Licensee during such activities:
 - (i) is used only for the purpose of achieving interoperability of the Software with another software program;
 - (ii) is not disclosed or communicated without the Licensor's prior written consent to any third party to whom it is not necessary to disclose such information; and
 - (iii) is not used to create any software which is substantially similar to the Software.
- (2) An Excluded Licence means a licence that requires, as a condition of use, modification or distribution that either:
 - (i) the code be disclosed or distributed in source code form; or
 - (ii) a third party has the right to modify it.

7. Limitation of Liability

IN NO EVENT SHALL THE LICENSOR BE LIABLE TO THE LICENSEE OR ANY THIRD PARTY IN CONTRACT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE) OR OTHERWISE FOR ANY INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, EXEMPLARY OR SIMILAR DAMAGES, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS, BUSINESS INTERRUPTION, LOSS OF BUSINESS INFORMATION OR OTHER ECONOMIC LOSS ARISING FROM THE USE OF OR THE INABILITY TO USE THE SOFTWARE OR THE DOCUMENTATION, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES AND EVEN IN THE EVENT OF THE FAILURE OF ANY EXCLUSIVE REMEDY. Without limiting the foregoing, the collective maximum aggregate liability of the Licensor to the Licensee or to any person claiming rights through the Licensee or to any third party in respect of any and all claims arising from or related to this Licence, in contract, tort, statutory duty or otherwise, will be the license fee paid by the Licensee with respect to the Software and Documentation that gave rise to the liability. The Licensee understands and acknowledges that the pricing of the Licence for this Software and Documentation is predicated on the inclusion and enforcement of clauses 3 and 10. Nothing in this clause 7 shall limit or exclude the liability of the Licensor for death or personal injury caused by its negligence, nor for fraud or fraudulent misrepresentation.

8. Termination

- (1) Without affecting any other right or remedy available to it, the Licensor may terminate this Licence if the Licensee commits any material breach of any term of this Licence and fails to remedy such breach (if capable of remedy) within 14 days after the service of notice requiring it to do so.
- (2) Upon termination of this Licence for any reason:
 - (i) all rights granted to the Licensee under this Licence shall cease;
 - (ii) the Licensee must cease all activities authorised by this Licence; and
 - (iii) the Licensee must immediately delete or remove the Software from all computer equipment in its possession and immediately destroy or return to the Licensor (at the Licensor's option) all copies of the Software then in the Licensee's possession, custody or control and, in the case of destruction, certify to the Licensor that it has done so.
- (3) Any provision of this agreement that expressly or by implication is intended to come into or continue in force on or after termination or expiry of this agreement shall remain in full force and effect notwithstanding such termination or expiry.

9. Acknowledgement of FDA Non-Compliance

The Licensee acknowledges that neither the Software nor the Documentation has received any approval from the United States Food and Drug Administration ("FDA") and that neither of them complies with FDA regulations.

10. Force Majeure

Neither party shall be liable for any failure to perform any or all of its obligations hereunder if such failure shall be due to any circumstances beyond the reasonable control of that party including (without limitation) acts of God or fire, flood, strike or labour disputes, civil unrest, hacking or cyber-attacks, commercial sabotage, statute, order or any regulation of any government public or local authority.

11. Waiver

The failure by the Licensor to enforce at any time any one or more of the terms and conditions of this Licence shall not be a waiver of those terms or conditions or of the right at any time subsequently to enforce the terms and conditions of this Licence.

12. Entire Agreement

This Licence constitutes the entire agreement between the parties relating to the subject matter hereof. Additions to or modifications of any provision of this Licence shall be binding on the parties only if made in writing and signed by a duly authorised representative of each of the parties.

13. Notices

All notices which are required to be given hereunder shall be in writing and sent to the last address of the recipient notified by it to the other party. Any such notice may be delivered personally or by first class pre-paid letter, telex or facsimile transmission and shall be deemed to have been served if by hand when delivered if by first class post seven days after posting and if by telex or facsimile transmission when despatched.

14. Law and Jurisdiction

This Licence shall be governed by and construed in accordance with the laws of England and the parties hereby submit to the exclusive jurisdiction of the English Courts.

15. Third Parties

A person who is not a party to this Licence has no right under the Contracts (Rights of Third Parties) Act 1999 to enforce any term of this Licence but this does not affect any right or remedy of a third party which exists or is available apart from that Act.

16. Third Party Licences and acknowledgements

Microsoft (as defined below)

- (1) The Licensee will not use Microsoft's trade marks in its applications' names or in a way that suggests its applications come from or are endorsed by Microsoft.
- (2) The Licensee will require distributors and external end users to agree to terms that protect it at least as much as this agreement.
- (3) The Licensee shall also indemnify, defend and hold harmless Microsoft from any claims, including attorneys' fees, related to the use of the Software and/or Documentation.
- (4) Microsoft shall mean the Microsoft Corporation, a company registered under the laws of the State of Washington, with unified business identifier number 600 413 485 with principal offices at 1 Microsoft Way, Redmond, WA, 98052-8330, United States of America.

Microsoft Redistributables

The Licensor grants the Licensee a limited, personal, non-exclusive and non-transferable licence to use the following redistributables only to the extent required for the permitted operation of the Software and not to distribute the redistributables further:

- Microsoft Visual C++ 2008 SP1 Redistributable Package (x64)
- Microsoft Visual C++ 2008 SP1 Redistributable Package (x86)
- MSXML 6.0 SP1
- Microsoft Visual C++ 2017 Redistributable Package (x64)
- Microsoft Visual C++ 2017 Redistributable Package (x86)
- Microsoft .Net Framework 4.8

The Licensee confirms that it has read and understood the notices relating to third party software displayed in Annex 1 below.

17. Your Acceptance:

You acknowledge that you have read and understand this Licence and agree to be bound by its terms and conditions. Further, you agree that it expresses the entire agreement and that it supersedes any advertising, and any prior or contemporaneous communications, oral or written, relating to Domino products.

Annex 1 - Third Party Acknowledgements

GalaSoft - Galasoft MvvmLight

Copyright (c) 2009 - 2016 Laurent Bugnion (GalaSoft), laurent@galasoft.ch

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Energistics Unit of Measure Dictionary

The Energistics (c) product Unit of Measure Dictionary V1.0 was used in the creation of this work.

StructureMap

Copyright 2004-2009 Jeremy D. Miller

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

LiberationSansNarrow.ttf

Copyright 2010 Oracle and/or its affiliates

This Font Software is licensed under the Liberation Font License.

See LiberationFont_LICENSE.txt, this is also available at

<https://fedoraproject.org/wiki/Licensing:LiberationFontLicense?rd=Licensing/LiberationFontLicense>

LICENSE AGREEMENT AND LIMITED PRODUCT WARRANTY

LIBERATION FONT SOFTWARE

This agreement governs the use of the Software and any updates to the Software, regardless of the delivery mechanism. Subject to the following terms, Red Hat, Inc. ("Red Hat") grants to the user ("Client") a license to this work pursuant to the GNU General Public License v.2 with the exceptions set forth below and such other terms as are set forth in this End User License Agreement.

- (1) The Software and License Exception. LIBERATION font software (the “Software”) consists of TrueType-OpenType formatted font software for rendering LIBERATION typefaces in sans serif, serif, and monospaced character styles. You are licensed to use, modify, copy, and distribute the Software pursuant to the GNU General Public License v.2 with the following exceptions:
 - (a) As a special exception, if you create a document which uses this font, and embed this font or unaltered portions of this font into the document, this font does not by itself cause the resulting document to be covered by the GNU General Public License. This exception does not however invalidate any other reasons why the document might be covered by the GNU General Public License. If you modify this font, you may extend this exception to your version of the font, but you are not obligated to do so. If you do not wish to do so, delete this exception statement from your version.
 - (b) As a further exception, any distribution of the object code of the Software in a physical product must provide you the right to access and modify the source code for the Software and to reinstall that modified version of the Software in object code form on the same physical product on which you received it.
- (2) Intellectual Property Rights. The Software and each of its components, including the source code, documentation, appearance, structure and organization are owned by Red Hat and others and are protected under copyright and other laws. Title to the Software and any component, or to any copy, modification, or merged portion shall remain with the aforementioned, subject to the applicable license.

The “LIBERATION” trademark is a trademark of Red Hat, Inc. in the U.S. and other countries. This agreement does not permit Client to distribute modified versions of the Software using Red Hat’s trademarks. If Client makes a redistribution of a modified version of the Software, then Client must modify the files names to remove any reference to the Red Hat trademarks and must not use the Red Hat trademarks in any way to reference or promote the modified Software.

- (3) Limited Warranty. To the maximum extent permitted under applicable law, the Software is provided and licensed “as is” without warranty of any kind, expressed or implied, including the implied warranties of merchantability, non-infringement or fitness for a particular purpose. Red Hat does not warrant that the functions contained in the Software will meet Client’s requirements or that the operation of the Software will be entirely error free or appear precisely as described in the accompanying documentation.
- (4) Limitation of Remedies and Liability. To the maximum extent permitted by applicable law, Red Hat or any Red Hat authorized dealer will not be liable to Client for any incidental or consequential damages, including lost profits or lost savings arising out of the use or inability to use the Software, even if Red Hat or such dealer has been advised of the possibility of such damages.
- (5) General. If any provision of this agreement is held to be unenforceable, that shall not affect the enforceability of the remaining provisions. This agreement shall be governed by the laws of the State of North Carolina and of the United States, without regard to any conflict of laws provisions, except that the United Nations Convention on the International Sale of Goods shall not apply.

Copyright © 2007 Red Hat, Inc. All rights reserved. LIBERATION is a trademark of Red Hat, Inc.

Credits:

Barcode Engine by TEC-IT - www.tec-it.com

Acknowledgements:

RSA Data Security, Inc. MD5 Message Digest Algorithm.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Domino Automation includes the distribution of npm which is licensed under the Artistic 2.0 license. The source of this component may be downloaded as part of the node.js code base from <https://nodejs.org/en/download/>.

SPDX license information is included in the node.js executable. The license for this dataset is available from <https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>.

Node.js is a trademark of Joyent, Inc. and is used with its permission. Domino Group companies are not endorsed by or affiliated with Joyent.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

End of EULA

PARTE 1: DESCRIPCIÓN GENERAL

CONTENIDO

Página

ACERCA DE DESIGNER	1-3
Requisitos mínimos de instalación	1-3
Instalación	1-4
Ejecutar Designer	1-5
Idioma	1-5
Diseño básico de Designer	1-6
Alerta roja	1-9
PESTAÑAS DE LA PANTALLA PRINCIPAL	1-11
Pestaña Archivo - Gestionar etiquetas	1-11
Pestaña Archivo - Grupos de etiquetas	1-14
Pestaña Archivo - Gestionar impresoras e impresión	1-18
Pestaña Inicio	1-20
Pestaña Insertar	1-23
Pestaña Ajustes	1-24
Pestaña Raster	1-25
Pestaña Ver	1-27
Pestaña Ayuda	1-28
PESTAÑAS QUE SE PUEDEN ACOPLAR	1-29
Pestaña Datos de etiqueta	1-29
Pestaña Elementos de etiqueta	1-33
Pestaña Propiedades	1-34
Pestaña Datos externos	1-38
OPCIONES DEL BOTÓN DERECHO DEL RATÓN	1-39

DESCRIPCIÓN GENERAL

ESTA PÁGINA SE HA DEJADO EN BLANCO INTENCIONADAMENTE

ACERCA DE DESIGNER

Domino Designer proporciona una forma rápida y fácil de crear etiquetas con una gama de impresoras Domino. Actualmente, Designer es compatible con las impresoras Domino Gx-Series, Cx-Series y M-Series. En futuras actualizaciones se incorporarán otras impresoras.

Designer permite la creación rápida y fácil de etiquetas que pueden incorporar:

- Texto
- Relojes
- Contadores
- Datos externos
- Datos variables (incluidos relojes y contadores)
- Campos de petición
- Códigos de barras
- Formas y gráficos

Designer utiliza un formato de etiqueta común (*.lbl) que facilita la compatibilidad con varias impresoras.

Requisitos mínimos de instalación

Hardware

- CPU: Procesador i5 Intel o compatible o equivalente
- Memoria: 8 GB de RAM o más
- Unidad de disco duro: Para proyectos de 10 GB de espacio disponible en disco
- Pantalla: 800 x 600 o superior

Software

Sistema operativo Microsoft Windows 10 (64 bits)

Microsoft.NET 4.8 o superior.

Clave de licencia

- Domino Designer está disponible con una licencia de prueba gratuita de 30 días.
- Cuando adquiera una copia de Designer, se le proporcionará una clave de licencia para activar el software durante la vigencia de la licencia.

Instalación

Designer está disponible en dos paquetes de Domino:

- Una aplicación independiente (basada en archivos) que permite a los usuarios crear, editar, guardar, enviar e imprimir etiquetas individuales. Referencia: EPT057431
- Domino Automation, que incluye Domino Designer, Domino Configuration y SQL Server Express para la configuración de la línea de producción, Operator Webserver User Interface para la creación y gestión completa de etiquetas con control de la línea de impresión. Número de referencia: EPT057432

Este manual se centra en las funciones que ofrece la versión independiente de Designer.

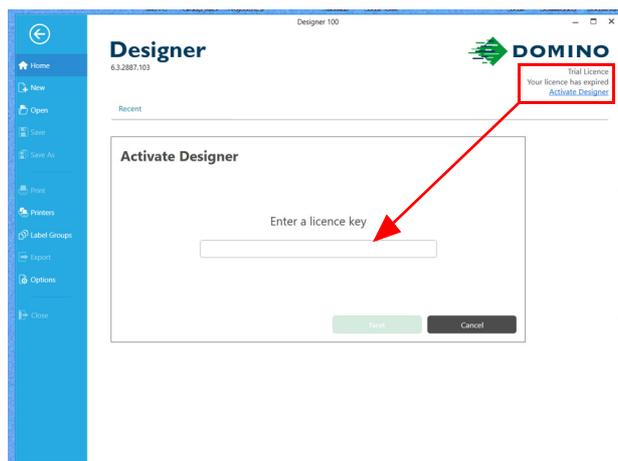
Si las etiquetas solo se van a gestionar como archivos, omita las instrucciones relacionadas con proyectos.

El instalador *Designer_setup* crea una instalación de Designer que no puede acceder a etiquetas basadas en proyectos.

- (1) Localice el archivo .exe de Designer utilizado para instalar el software.
- (2) Haga doble clic en el archivo .exe.
- (3) Permita que la aplicación Domino realice cambios en su dispositivo.

Se iniciará el asistente de instalación.

- (4) Haga clic en *Instalar*.
- (5) Revise y acepte los términos y condiciones.
- (6) Haga clic en *Siguiente*.
- (7) Haga clic en *Instalar*.
- (8) De forma predeterminada, el asistente situará la instalación en la ruta C:\Archivos de Programa(x86)\Domino Printing Sciences\Designer.
- (9) Haga clic en *Finalizar* cuando haya terminado.
- (10) Si desea activar una licencia de software, introduzca aquí su clave de licencia:



- (11) Haga clic en *Siguiente*.
- (12) Haga clic en *Cerrar*.

Quitar y cambiar Domino Designer

- (1) Haga doble clic en el archivo de instalación para iniciar el instalador.
- (2) Seleccione la opción de desinstalación.
- (3) Haga clic en Cerrar.

Designer también se puede quitar de los modos siguientes:

- (1) Seleccione Panel de Control > Añadir o quitar programas.
- (2) Seleccione Designer.
- (3) Seleccione Desinstalar.

Ejecutar Designer

Ejecute la aplicación Designer desde el menú Inicio. Seleccione: *Inicio -> Domino Printing Sciences -> Designer*.

Idioma

Puede definir el idioma para la interfaz de usuario de la aplicación.

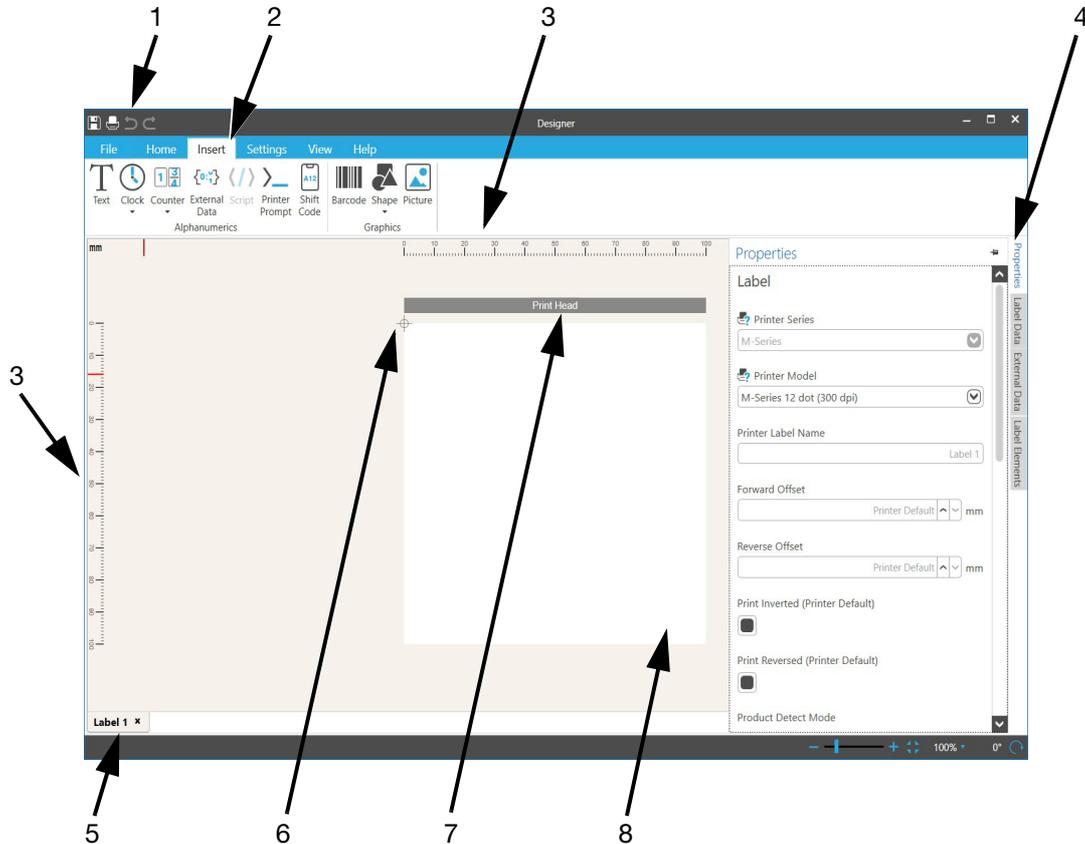
Acceda a *Archivo > Opciones > Idioma*.

- (1) Elija un idioma en el menú desplegable *Idioma*.
- (2) Reinicie la aplicación para que el cambio surta efecto.

Diseño básico de Designer

A continuación se describen los componentes básicos de Designer:

Nota: La creación de una etiqueta y el uso del menú y las pestañas que se pueden acoplar se describen en “Pestañas de la pantalla principal” en la página 1-11 y en “Pestañas que se pueden acoplar” en la página 1-29.



1	Guardar/Imprimir/Deshacer/Rehacer	5	Nombre de la etiqueta mostrada
2	Pestañas de la pantalla principal	6	Posición del cabezal de impresión
3	Regla de la etiqueta	7	Orientación del cabezal de impresión
4	Pestañas que se pueden acoplar	8	Lienzo de etiquetas

Las etiquetas se componen de elementos. Pueden ser los elementos siguientes:

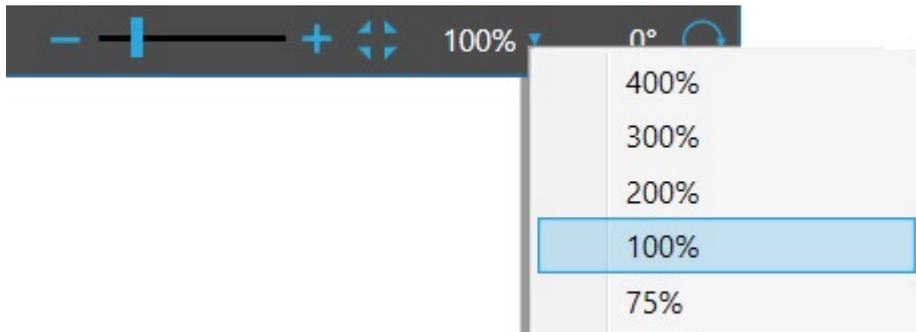
- Texto
- Reloj
- Contador
- Código de barras
- etc.

Designer permite crear, modificar y colocar los elementos en cualquier lugar de la etiqueta.

Los elementos también pueden unirse entre sí.

Por ejemplo, se puede colocar un elemento de reloj en el lienzo de la etiqueta. Además, su valor puede formar parte del contenido de un elemento de código de barras. Por lo tanto, cuando se imprime la etiqueta, el valor del reloj se imprime en dos lugares.

Zoom y rotación



El control del zoom está situado en la barra de estado inferior e incluye:

- Un control deslizante para acercar y alejar la imagen
- Un zoom para que quepa toda la etiqueta
- Un menú para ampliar a tamaños conocidos, y la anchura, la altura de la etiqueta y la etiqueta completa

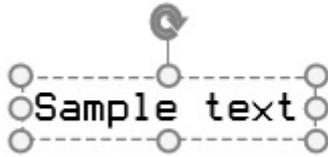
El zoom del lienzo de diseño también puede ajustarse situando el ratón sobre el lienzo de diseño, pulsando la tecla Control y utilizando la rueda central del ratón para acercar o alejar la imagen.

El control Rotar muestra la rotación de la vista del lienzo. Esto permite al usuario diseñar etiquetas en una vista diferente a la orientación impresa.

La ventaja es que el usuario puede ver más fácilmente lo que diseña. Esto permite que un usuario diseñe una etiqueta en la que pueda ver o interactuar con cada uno de los objetos que la componen (incluso si la etiqueta o los propios objetos se giran).

Recuadros de elementos

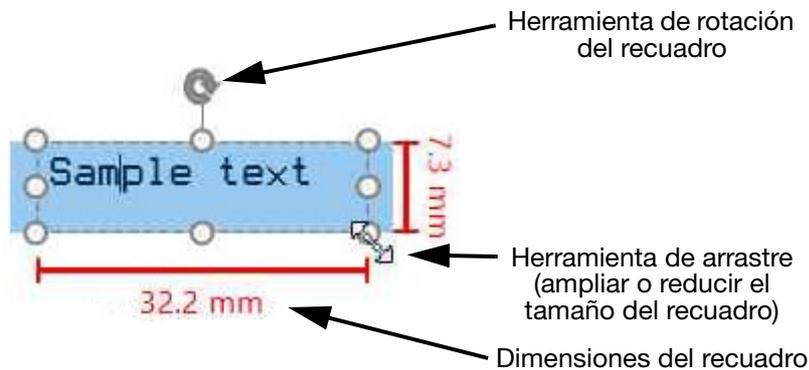
Cuando se crea un elemento, se rodea de un recuadro como se muestra en la ilustración siguiente:



El recuadro del elemento tiene estas características:

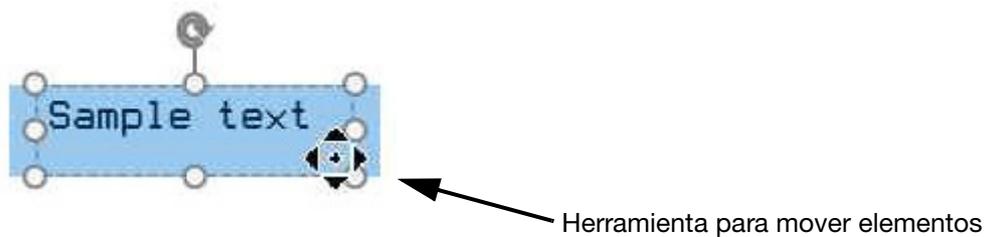
Un recuadro de elemento resaltado se mostrará en azul, lo que ayuda a distinguirlo de otros cuadros de elementos cercanos.

Cuando el cursor se sitúa sobre uno de los puntos de arrastre, aparece la información siguiente:



La barra de arrastre puede aumentar o disminuir el tamaño del recuadro en la orientación de las flechas de arrastre.

Al pasar el cursor por el interior del recuadro, aparecerá la herramienta de movimiento con cuatro flechas.



El recuadro se puede desplazar a cualquier posición dentro de los límites de la etiqueta.

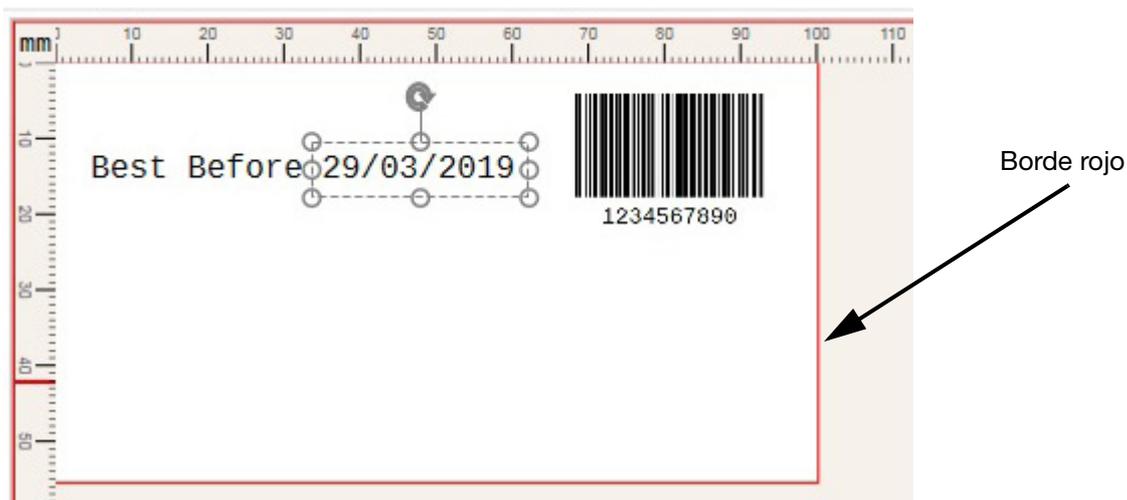
Alerta roja

Esta función proporciona alertas de validación. Aparecen en pantalla si una propiedad o un objeto de la etiqueta no son válidos o son incompatibles con las reglas que una impresora podría imponer a la etiqueta.

Los casos siguientes generarán mensajes de error en pantalla:

Etiqueta incompatible con la impresora seleccionada

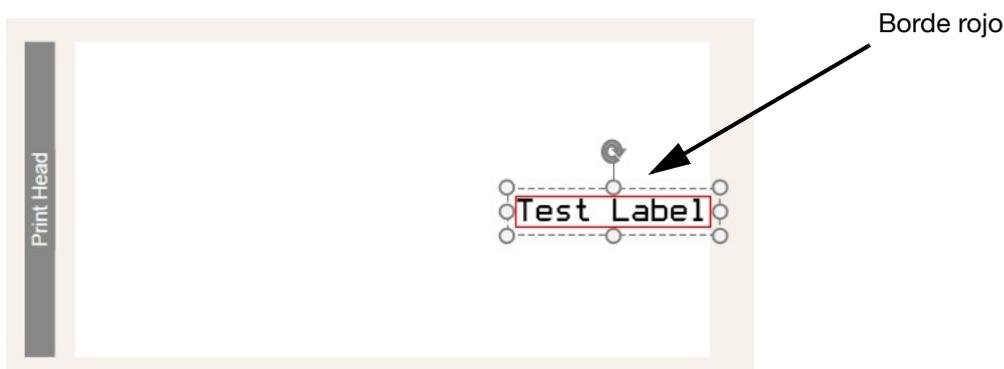
En el ejemplo siguiente, el tamaño de la etiqueta es incompatible con la impresora seleccionada, por lo que el límite de la etiqueta aparece resaltado en rojo. Esto puede ocurrir si se utiliza una etiqueta creada para un tipo de impresora diferente.



Para resolverlo, cree una nueva etiqueta para la impresora Gx. Al especificar el nuevo tamaño de la etiqueta, asegúrese de que las casillas de tamaño no estén resaltadas en rojo cuando se indique el tamaño de la etiqueta.

El elemento de la etiqueta no se muestra correctamente

En el ejemplo siguiente, un aumento del tamaño de la fuente ha hecho que el texto sobrepase el límite del lienzo. Por lo tanto, el recuadro del elemento de texto está resaltado en rojo.



Puede resolverse de dos formas:

- Desplazar el cuadro de texto
- Disminuir del tamaño de la fuente.

Elemento de etiqueta colocado a través de un límite del cabezal de impresión

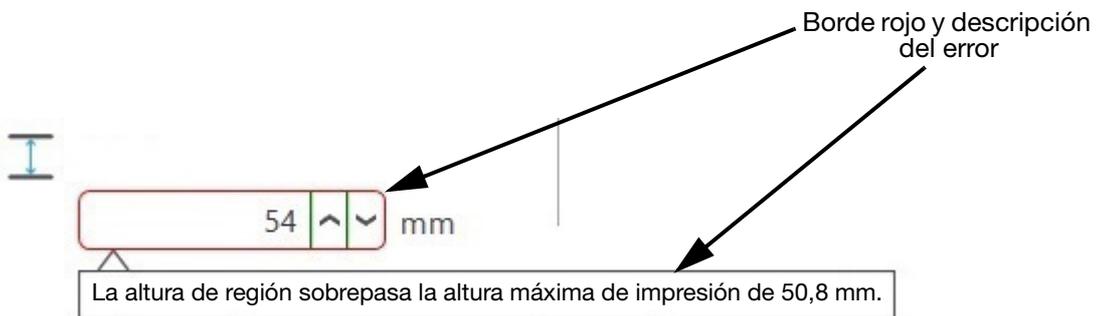
Cuando se utilizan dos o más cabezales de impresión, los límites de dichos cabezales se muestran en el lienzo como una línea azul tenue.

Si un elemento de la etiqueta se coloca a través de un límite del cabezal de impresión, el recuadro del elemento se resaltará en rojo. Esto indica que puede disminuir la calidad de impresión, sobre todo si los dos cabezales de impresión no se solapan con precisión.

Se han seleccionado opciones de impresora incompatibles

En el ejemplo siguiente, la altura de la etiqueta es incompatible con la impresora Gx. Por lo tanto, el recuadro Altura está resaltado en rojo.

Nota: La altura de la etiqueta está vinculada al número de cabezales de impresión de determinados tipos de impresoras como Gx y Cx.



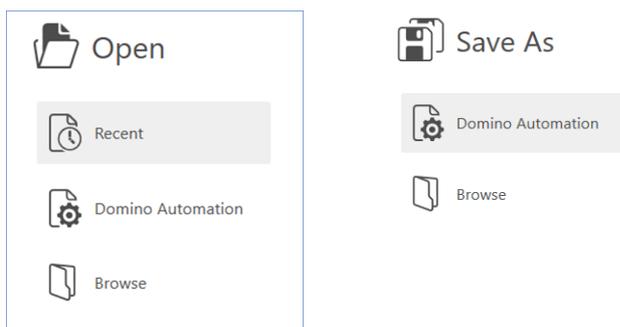
PESTAÑAS DE LA PANTALLA PRINCIPAL

Pestaña Archivo - Gestionar etiquetas

Opciones de archivo

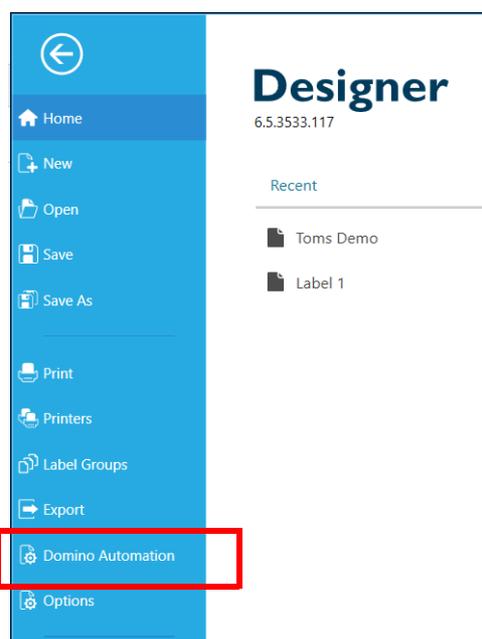
Domino Designer admite dos opciones para almacenar y gestionar etiquetas.

- Utilizar una base de datos
- *Explorar* una estructura de carpetas local.



En este caso la base de datos se llama “*Domino Automation*”.

El nombre de la base de datos aparece en los menús *Archivo*, *Abrir* y *Guardar como*.



Ambas opciones están disponibles para:

- Abrir
- Guardar como.

Normalmente, un ingeniero/cliente/agente de TI de Domino configura una base de datos.

Nuevo

Cree una etiqueta (nombre, dimensiones, tipo de impresora y otros criterios). Consulte [“Crear una etiqueta” en la página 2-3](#) para obtener más información sobre la creación de etiquetas.

Abrir

Abra una etiqueta que ya se ha creado:

- (1) En la pestaña *Archivo*, haga clic en *Abrir*.

Seleccione una de estas opciones:

- (2) Seleccione una etiqueta de la lista de etiquetas abiertas recientemente.
- (3) Seleccione una etiqueta de una base de datos.
- (4) Acceda a la ubicación de la etiqueta con la función de búsqueda.
- (5) Para abrir una etiqueta de un proyecto abierto, seleccione el proyecto en la parte izquierda. A continuación, seleccione una etiqueta navegando en la carpeta de la derecha.

Guardar

Utilice la función *Guardar* para guardar una etiqueta o *Guardar como* para guardarla con otro nombre y en una ubicación diferente.

Para guardar la etiqueta en un proyecto abierto:

- (1) Haga clic en el nombre del proyecto en la parte izquierda.
- (2) Asigne un nombre a la etiqueta.
- (3) Haga clic en el botón *Guardar*.

Las etiquetas pueden organizarse en carpetas en el proyecto. Las carpetas pueden crearse haciendo clic o con el menú del botón derecho del ratón.

Guardar como

Guarda la etiqueta como etiqueta nueva.

Exportar



Exportar



Exportar a imagen



Exportar a archivo de impresora

Esta opción es importante si la etiqueta se va a cargar manualmente en la impresora.

- La función *Exportar* generará la etiqueta en el formato que espera la impresora.
- Si utiliza *Exportar*, se asegurará de que todos los datos asociados se copien al mover la etiqueta.
- Ahora bien, con la opción *Guardar como* puede que no se transfieran las imágenes u otros datos referenciados.

Por ejemplo, si un usuario ha diseñado una etiqueta para M-Series y selecciona *Exportar*, se producirá un archivo MPL para M-Series.

Para exportar una etiqueta como imagen o como otro tipo de archivo:

- (1) Seleccione el botón correspondiente.
- (2) Acceda a la ubicación a la que se debe exportar la etiqueta.

Pestaña Archivo - Grupos de etiquetas

Los grupos de etiquetas son una colección de etiquetas e impresoras que un cliente quiere gestionar para su línea de producción.

Designer gestionará las etiquetas, las impresoras y sus recursos asociados (fuente, gráficos). Asimismo, proporcionará al cliente los medios para enviar estos recursos a las impresoras.

Esto permite a un usuario crear un conjunto de etiquetas y asociarlas a un conjunto de impresoras o posiciones de control de impresión, como una línea de producción o una estación de impresión.

Ejemplo 1

A continuación se muestra un ejemplo de un posible grupo de etiquetas.

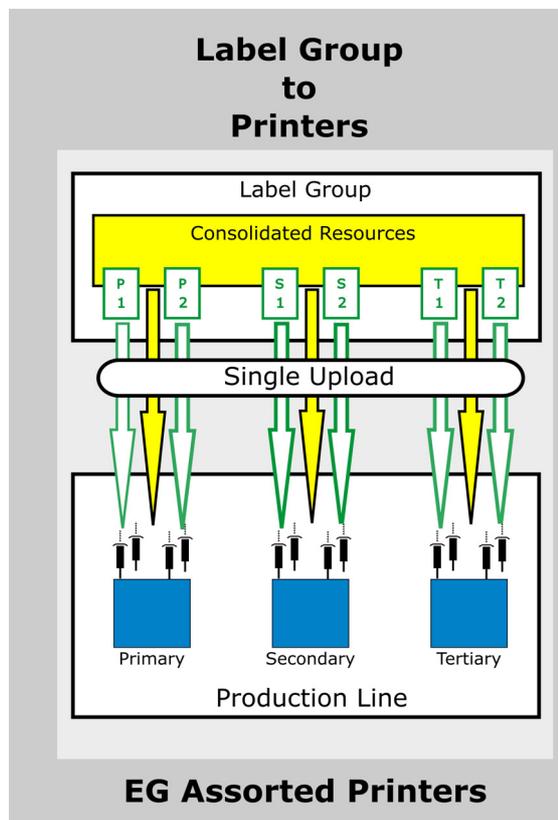
Muestra una línea de producción con tres impresoras:

- Primaria
- Secundaria
- Terciaria

Cada impresora se muestra con dos grupos de impresión de dos cabezales de impresión cada uno.

Una sola carga de un grupo de etiquetas a la línea de producción puede transferir datos y recursos a las impresoras de la siguiente manera:

- Se carga una etiqueta en cada grupo de impresión.
 - (a) P1 a impresora primaria - Grupo de impresión 1
 - (b) P2 a impresora primaria - Grupo de impresión 2
 - (c) S1 a impresora secundaria - Grupo de impresión 1
 - (d) ... etc.
- Los recursos consolidados (fuentes, gráficos, etc.) de todas las etiquetas se cargan en cada impresora.



Hay tres opciones para cargar un grupo de etiquetas:

- *Enviar etiquetas y recursos a impresora*
- *Enviar etiquetas a impresora*
- *Enviar recursos a impresora.*

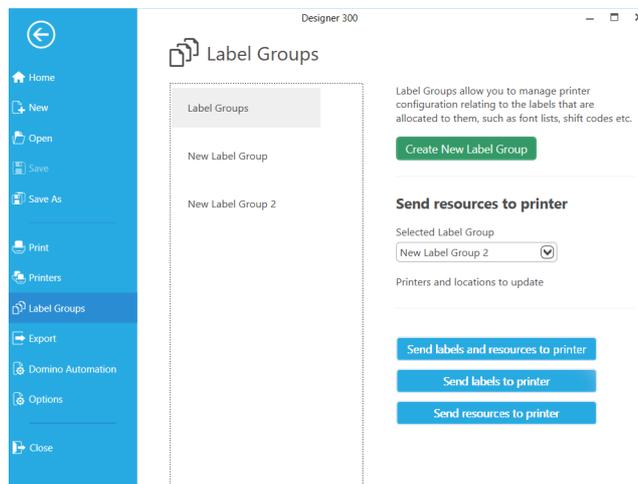
Ejemplo 2

Si una impresora M-Series suele funcionar con cinco etiquetas en su almacenamiento, esas cinco etiquetas deben añadirse a un único grupo de etiquetas. Al añadir las etiquetas a un grupo, la aplicación Designer puede permitir la edición de las etiquetas de manera más informada. Por su parte, la impresora se puede gestionar y configurar para todas las etiquetas en pasos sencillos.

Crear un grupo de etiquetas

(1) Seleccione *Archivo > Grupos de etiquetas*.

Aparece la pantalla principal de gestión de grupos de etiquetas.

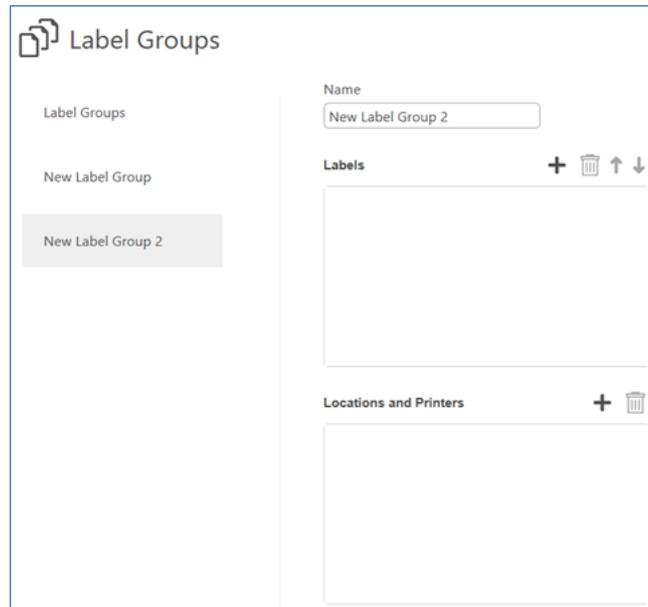


(2) Seleccione *Grupos de etiquetas*.

DESCRIPCIÓN GENERAL

(3) Seleccione *Crear grupo de etiquetas*.

Aparece una pantalla nueva que permite asignar un nombre al grupo de etiquetas y añadirle etiquetas.



(4) Si las etiquetas ya existen, se pueden añadir al grupo creado haciendo clic en el botón +.

Configurar una impresora mediante un grupo de etiquetas

El grupo de etiquetas puede utilizarse en cualquier momento para enviar las etiquetas, los recursos y la configuración correspondiente de la impresora a las impresoras asociadas.

Por ejemplo, para enviar un conjunto de etiquetas y sus imágenes a una o varias impresoras:

- (1) Seleccione *Archivo > Grupos de etiquetas* para abrir el panel de gestión de grupos de etiquetas.
- (2) Seleccione *Grupos de etiquetas*.
- (3) En *Enviar recursos a impresora*, en la lista desplegable seleccione el grupo de etiquetas que se debe utilizar.
- (4) Seleccione las impresoras o las posiciones a las que se deben enviar las etiquetas, los recursos o la configuración.
 - Para seleccionar varias impresoras, pulse la tecla Control y haga clic.
 - Para añadir impresoras, haga clic en el botón **+**.
- (5) Para almacenar las etiquetas o los recursos en una o varias impresoras, seleccione una de estas posibilidades:
 - *Enviar etiquetas y recursos a impresora*
 - *Enviar etiquetas a impresora*
 - *Enviar recursos a impresora*.

Según el caso:

- Envían los recursos necesarios a las impresoras seleccionadas para el grupo de etiquetas en función de la correspondencia de los tipos de impresoras con las definiciones de las etiquetas.
- Configuran las impresoras para que se ajusten a los requisitos de las etiquetas (fuentes, configuración del reloj, etc.).
- Si es necesario, guarde las etiquetas.

Pestaña Archivo - Gestionar impresoras e impresión

Impresoras

En primer lugar, utilice este menú para definir las impresoras a las que desea conectarse y enviar etiquetas.

Especifique el nombre para mostrar, la serie, el número de puerto del modelo y la dirección IP de cada impresora.

Opciones

- Opciones por defecto -> Seleccione la serie y el modelo de impresora por defecto.
- Opciones de fuentes -> Seleccione las fuentes para incluirlas como opciones seleccionables en Designer.

El menú Opciones permite al usuario seleccionar las fuentes TrueType que se pueden insertar en una etiqueta. Esto se suma a las fuentes ya instaladas en la impresora de destino (por ejemplo, Gx-Series tiene tres fuentes incorporadas).

Notas: (1) Es responsabilidad del usuario asegurarse de tener derechos para utilizar una fuente TrueType con la impresora.

(2) Es posible que algunas impresoras no admitan la posibilidad de transferir la fuente a la impresora. Consulte el manual de usuario de su impresora para confirmarlo.

(3) Para las impresoras Gx, en la actualidad el usuario no puede enviar fuentes adicionales desde Designer; por lo tanto, las etiquetas se deben diseñar con las fuentes disponibles.

Imprimir una etiqueta

Configure la impresora correspondiente para la etiqueta y utilice el acceso de impresión para imprimir la etiqueta actual:

Nota: Si la etiqueta no se ha guardado, Designer solicitará al usuario que guarde la etiqueta antes de imprimirla.

- (1) En la pestaña *Archivo*, haga clic en *Imprimir*.
- (2) Especifique una impresora compatible de la lista.
 - Impresoras compatibles: Todas las impresoras de la tecnología adecuada para la etiqueta que estén configuradas en la aplicación Designer.
 - Impresoras de aplicaciones: Impresoras configuradas por el usuario.
 - Impresoras de Windows: Impresoras instaladas en el equipo.
- (3) Puede establecer la orientación de la impresión en 0, 90, 180 y 270 grados.
- (4) Seleccione una de las tres opciones de impresión:
 - *Imprimir*. Esta opción establece la etiqueta como el mensaje de la impresora actual y activa una impresión de software.
 - *Configurar en línea*. Esta opción establece la etiqueta como el mensaje actual, pone la etiqueta “en línea” y se imprimirá cuando la impresora reciba un detonante de “imprimir”.
 - *Almacenar*. Esta opción descarga la etiqueta en el almacenamiento de etiquetas de la impresora seleccionada.

Estas opciones se muestran como activadas si la impresora puede admitir la función se cual sea su estado.

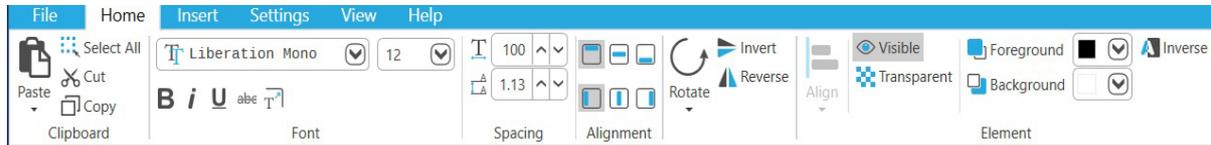
Al hacer clic en el botón, se evalúa el estado real y se actualizan los botones. De este modo, el usuario sabe si la impresora no puede realizar la función solicitada.

Notas: (1) Según la impresora, si las etiquetas contienen indicaciones de impresora, es posible que las opciones Imprimir y Configurar en línea estén desactivadas.

(2) La opción de menú “Optimizar recursos de etiqueta para espacio o velocidad” es para las impresoras M-Series en las que las fuentes o los gráficos de las referencias de la etiqueta se envían como recursos de apoyo a la impresora.

Pestaña Inicio

La pestaña *Inicio* varía según el elemento de la etiqueta que se seleccione. En la mayoría de los tipos de elementos (excepto el código de barras), proporciona las herramientas de formato que se muestran a continuación.



El contenido del texto se puede editar. El tamaño y la orientación se pueden modificar según sea necesario.

Herramientas adicionales:

- Copiar y pegar
- Invertir o revertir el elemento
- Invertir los colores de primer plano y de fondo
- Opción de visibilidad de elementos individuales
- Opción de transparencia de elementos individuales (alternar la visibilidad del fondo del elemento).

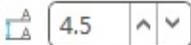
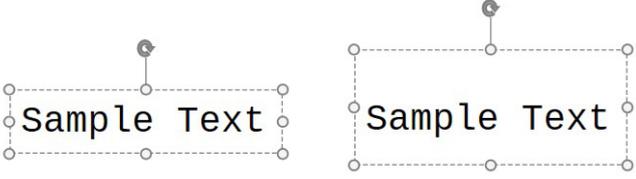
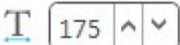
Si desea obtener más información sobre la pestaña *Inicio* y su uso para cambiar elementos, consulte los iconos de la pestaña *Inicio* en la [página 1-20](#).

Iconos de la pestaña Inicio

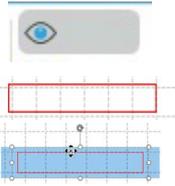
La mayoría de los iconos de la pestaña *Inicio* son elocuentes. En principio, la mayoría de los usuarios están familiarizados con ellos. Con todo, a continuación se explican algunas funciones que son menos habituales:

B	Negrita	
<i>i</i>	Cursiva	
<u>u</u>	Subrayado	
abc	Tachar	
T ²	Maximizar fuente	Maximiza el tamaño del texto para que los caracteres renderizados ocupen la altura disponible.

DESCRIPCIÓN GENERAL

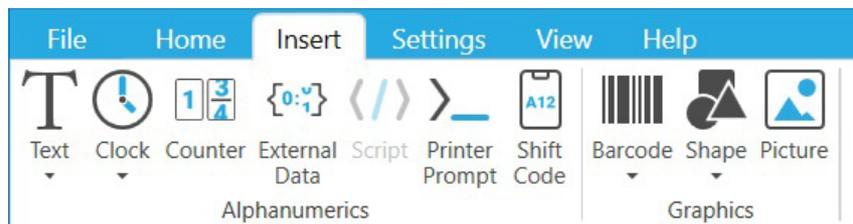
	Espaciado	<p>Define el espaciado de un elemento insertado que contiene datos de texto (texto, reloj, indicación, etc.) añadiendo espacio en la parte superior e inferior.</p> 
	Espaciado	<p>Aumenta o disminuye el ancho de la fuente de un elemento de texto.</p> 
	Alineación	<p>Alinea el texto dentro del cuadro:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Superior • Medio • Inferior
	Alineación	<p>Alinea el texto dentro del cuadro:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izquierda • Medio • Derecha
	Invertir Revertir	<p>Ordena el contenido dentro del elemento: Esto tiene el siguiente efecto en el formato de la fecha 21/09/2018:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invertir: Cambia a 1\09\2018 • Revertir: Cambia a 09\2018\1
	Invertir	<p>Revierte los colores de primer plano y de fondo: Esto tiene el siguiente efecto en el formato de la fecha 21/09/2018:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invertir: Cambia a 21/09/2018 <p><i>Nota: Solo se invierte el área alrededor del texto, no toda el área dentro del cuadro.</i></p>
	<p>Alinear a la izquierda</p> <p>Alinear a la derecha</p> <p>Alinear arriba</p> <p>Alinear abajo</p>	<p>Se utiliza para alinear más de un elemento. Seleccione los elementos. Para ello, pulse la tecla Control y haga clic; a continuación, alinee los elementos pertinentes mediante la lista desplegable.</p>

DESCRIPCIÓN GENERAL

	<p>Visible</p>	<p>Se utiliza para alternar la visibilidad del elemento (imprimir/ no imprimir). Cuando se hace invisible, un contorno de recuadro rojo funciona como aviso de que un elemento está presente aunque no se imprima. Este recuadro se puede seleccionar y mover para que no entre en conflicto con otros elementos.</p>
	<p>Transparente</p>	<p>Se utiliza para activar la propiedad que impide que se imprima cualquier cosa que se superponga al recuadro del elemento. Esta función es útil si la etiqueta contiene varios elementos muy próximos y existe el riesgo de que un elemento se superponga a otro. Con esta opción, se resalta cualquier superposición como se muestra a continuación.</p> <p style="text-align: center;">SampElement El fondo no es transparente.</p> <p style="text-align: center;">SampElement El fondo es transparente: los solapamientos son más fáciles de detectar.</p>
	<p>Primer plano Fondo</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Primer plano: Seleccione un color para los datos del elemento. • Fondo: Seleccione el color de fondo del elemento. <p><i>Nota: Los colores disponibles dependen del tipo de impresora. Utilice la flecha desplegable para mostrar los colores disponibles.</i></p>

Pestaña Insertar

Los elementos se insertan inicialmente en la etiqueta desde la pestaña *Insertar*. Una vez insertados, pueden moverse y alinearse con otros elementos según sea necesario.



Los elementos siguientes se pueden añadir a una etiqueta:

- Texto:** El contenido básico de una etiqueta. Se utiliza para proporcionar información básica. También se utiliza junto con otros elementos, como los relojes.
- Reloj:** El elemento de reloj añade una hora que puede utilizarse para mostrar la hora de producción. Si el reloj está desfasado, para mostrar la fecha de consumo preferente de los productos. El reloj se actualiza automáticamente durante la producción, cosa que actualiza el desfase. El reloj puede tomarse del propio reloj de la impresora o de una referencia externa.
- Contador:** Un elemento de contador en una etiqueta permite numerar el producto de varias formas. Un contador puede ser global o local. Para obtener más información, consulte [“Añadir contador” en la página 2-9](#).
- Datos externos:** Un elemento de datos externos en una etiqueta permite que el contenido de la etiqueta se proporcione a partir de un origen de datos externo, por ejemplo:
- Un PLC
 - Una máquina de control de peso
 - Un lector de código de barras.

Esto significa que el usuario puede diseñar una etiqueta como *Plantilla* que después se puede cargar en la impresora y rellenarse a partir del contenido de un origen de datos externo.

Nota: Las diferentes impresoras tienen comportamientos distintos en el manejo de los datos externos. Consulte el manual de la impresora en cuestión para obtener más detalles.

- Script:** *Actualmente no se admite.*
- Indicación de la impresora:** Solicita al usuario que introduzca datos. Se recomienda utilizar una sugerencia para recordar al usuario los datos de entrada requeridos.
- Código de turno:** Los códigos de turno aplican un código de identificación a la etiqueta según los periodos de tiempo especificados. De este modo, se puede seguir la trayectoria de fabricación de un producto respecto a un turno concreto del proceso de producción.
- Nota: La compatibilidad con el código de turno depende de la impresora.*
- Código de barras:** Añada y configure un código de barras. Los códigos de barras también pueden mostrar los datos como texto.

DESCRIPCIÓN GENERAL

- Forma:** Añada líneas y rectángulos a la etiqueta. Consulte la pestaña Ajustes para añadir propiedades de ajuste de líneas.
- Imagen:** Importe un gráfico a la etiqueta. Una vez importado, el gráfico se pueden cambiar sus dimensiones y desplazar a cualquier lugar dentro de la etiqueta.

Nota: En M-Series no se recomienda no cambiar las dimensiones de los gráficos, ya que pueden no imprimirse del modo previsto.

Pestaña Ajustes

La pestaña *Ajustes* permite configurar la tecnología de la impresora y los datos básicos de identificación de la etiqueta.



Se pueden definir las opciones siguientes:

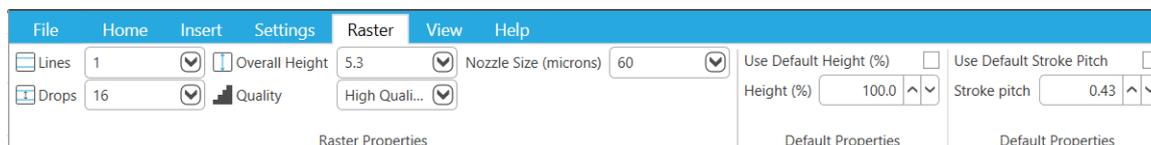
- En el menú desplegable Etiqueta: Nombre de la etiqueta, Referencia y Rotación
- Altura de etiqueta y Anchura de etiqueta
- ppp horizontal y ppp vertical
- Opciones de ajuste para líneas y códigos de barras.

Nota: La inserción de algunos elementos crea automáticamente un rango de elementos dependientes. En determinadas circunstancias, algunos de ellos se mantendrán aunque se elimine el elemento original. Estos elementos se borran con la opción Limpiar datos.

Pestaña Raster

Nota: Esta pestaña solo se muestra para las etiquetas destinadas a las impresoras de la Ax-Series. Solo estas impresoras admiten rasters.

La pestaña Raster permite configurar el formato de impresión de la etiqueta.



A continuación se ilustra un raster de dos líneas de siete gotas cada uno:



Nota: El raster crea el espacio entre las líneas y no cuenta para el número de gotas a imprimir.

En la pestaña Raster se puede configurar lo siguiente:

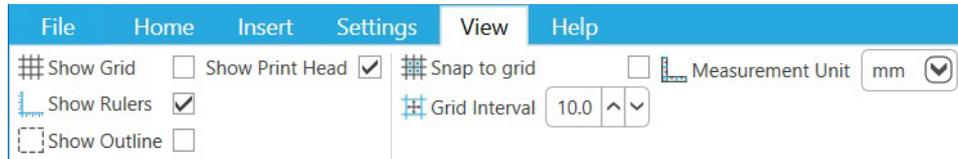
Propiedades de raster		
Líneas	<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5 	El número de líneas de texto que se imprimirán en la etiqueta
Gotas	De 3 a 32	El número de gotas por línea de texto
Altura general	<ul style="list-style-type: none"> • 8,4 • 5,3 	La altura de la impresión en la etiqueta
Calidad	<ul style="list-style-type: none"> • Estándar • Calidad alta • Velocidad alta 	<ul style="list-style-type: none"> • Una raster estándar ofrece un buen rendimiento general. • Un raster de calidad alta está optimizado para obtener una calidad de impresión óptima a velocidad reducida. • Un raster de velocidad alta está optimizado para obtener una impresión rápida con una colocación menos precisa de los puntos individuales.
Tamaño de boquilla (micras)	<ul style="list-style-type: none"> • 40 • 50 • 60 • 75 	El tamaño de la boquilla se puede encontrar utilizando la interfaz de usuario QuickStep. Vaya a: <i>Inicio > Configuración > Información del sistema > Diámetro de la boquilla (µm).</i>

DESCRIPCIÓN GENERAL

Propiedades predeterminadas		
Altura de etiqueta predeterminada (%)	<ul style="list-style-type: none">• Casilla• Ajuste	Ajusta el porcentaje de altura de impresión. <ul style="list-style-type: none">• Seleccione la casilla para utilizar el valor predeterminado.• Deseleccione la casilla para establecer un valor.
Usar separación de trazos predeterminada	<ul style="list-style-type: none">• Casilla• Ajuste	La separación de trazos ajusta la anchura de la etiqueta aumentando o disminuyendo la distancia entre cada línea vertical de gotas de tinta. <ul style="list-style-type: none">• Seleccione la casilla para utilizar el valor predeterminado.• Deseleccione la casilla para establecer un valor.

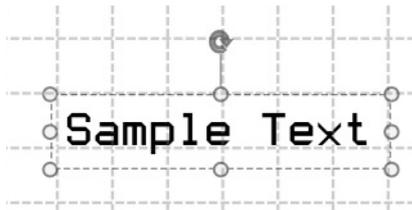
Pestaña Ver

La pestaña Ver permite que el área de la etiqueta tenga una cuadrícula y reglas para facilitar la navegación y la composición dentro de la etiqueta.



Se pueden seleccionar las opciones siguientes:

Mostrar cuadrícula: El área de la etiqueta muestra una cuadrícula para facilitar el desplazamiento de los elementos alrededor de la etiqueta.

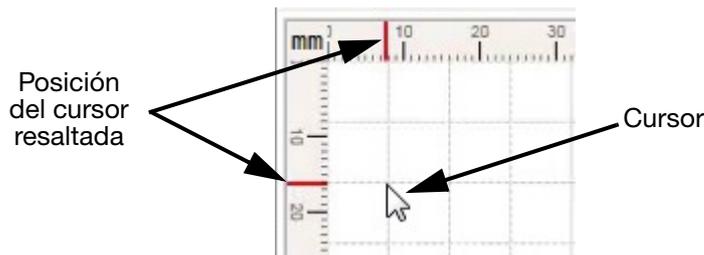


Intervalo de cuadrícula: Especifique el intervalo de cuadrícula requerido.

Mostrar contorno: Utilice la casilla de verificación para alternar la visibilidad del contorno del recuadro del elemento.



Mostrar reglas: Las reglas muestran las dimensiones de la etiqueta y pueden ayudar a colocar los elementos con precisión. La posición del cursor se resalta dentro de la regla como se muestra en la ilustración siguiente.



Unidad de medida: Elija una unidad. Estas son las unidades disponibles:

- mm
- cm
- pulg.

Nota: Las unidades seleccionadas se muestran en la parte superior izquierda del lienzo. Se pueden cambiar haciendo clic en ellas.

DESCRIPCIÓN GENERAL

- Ajustar a la cuadrícula: El elemento se atraerá automáticamente a la línea de cuadrícula más cercana, lo que facilita la alineación precisa con una línea de cuadrícula.
Nota: Esta función también está activa en los puntos de arrastre de los elementos.
- Mostrar cabezal de impresión: Se activa o desactiva para mostrar la posición del cabezal de impresión. Esto indica la orientación cuando se imprime. De forma predeterminada, la posición del cabezal de impresión será 0 para Gx, Cx, etc.; sin embargo, para M-Series el valor predeterminado será 270 grados a fin de mantener la coherencia con la forma en que una unidad M-Series imprime y distribuye etiquetas.

Pestaña Ayuda

Muestra la información de la versión.

PESTAÑAS QUE SE PUEDEN ACOPLAR

Las pestañas laterales ofrecen información de un elemento y permiten editar los datos de dicho elemento en la etiqueta.

Pestaña Datos de etiqueta

Utilice la pestaña Datos de etiqueta para ver todos los orígenes de datos de la etiqueta. Si es necesario, se pueden hacer cambios en elementos individuales.

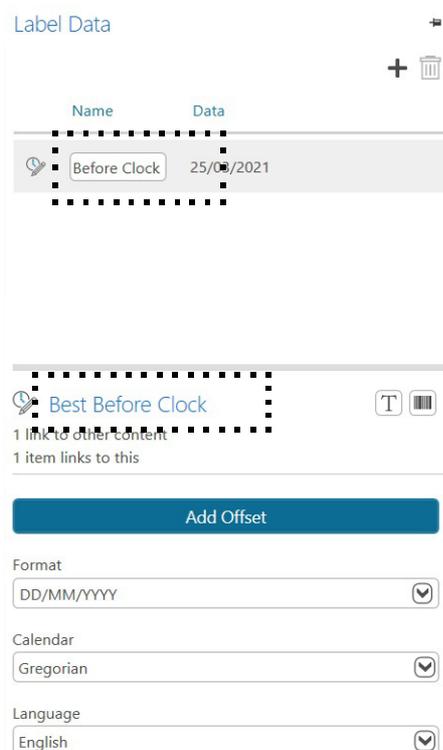
Para ver los detalles de cada elemento, haga clic en la flecha horizontal a fin de ampliar la vista del elemento. La flecha apuntará abajo.

Editar el nombre y los datos del elemento

(1) Haga doble clic en los datos del elemento.

El campo se puede editar.

(2) Escriba el nombre nuevo.



Label Data

Name	Data
Before Clock	25/08/2021

Best Before Clock

1 link to other content
1 item links to this

Add Offset

Format
DD/MM/YYYY

Calendar
Gregorian

Language
English

En este ejemplo, el nombre se ha cambiado a Best Before Clock (Reloj de fecha de caducidad).

Nota: El texto Best before (Fecha de caducidad) también se puede editar y se actualizará el texto de la etiqueta.

Editar datos de código de barras

Nota: Se recomienda encarecidamente consultar el vídeo del tutorial sobre códigos de barras que se suministra con el material de la versión.

El nombre y los datos del código de barras se pueden editar.

- (1) Seleccione el código de barras.
- (2) Abra la pestaña Propiedades.
- (3) Haga doble clic en el campo que desea editar.

Nota: El tipo de código de barras y la visibilidad del texto legible no se pueden editar. Efectúe estas tareas con las funciones del menú Código de barras.

Crear códigos de barras

Un usuario puede crear un código de barras insertando primero un elemento de código de barras en el lienzo.

Se puede configurar de dos formas:

- La pestaña Código de barras del ribbon
- El panel de la pestaña Propiedades.

Ajustes de la pestaña Código de barras del ribbon



Se enlazan con otro contenido/ El elemento se enlaza con esto:	Haga clic para añadir un valor fijo. Muestra los elementos vinculados al código de barras que se pueden editar.
Tipo de código de barras	Seleccione en el menú desplegable.
Dígito de control	Seleccione en el menú desplegable.
Mostrar texto	Casilla.
Secuencia de escape	Casilla.
Alineación del texto	Seleccione.
Puntos por módulo	Un código de barras contiene varios módulos. En el caso de un código de barras 1d normal, cada barra se compone de 1 a 4 módulos. La opción Puntos por módulo especifica cuántas gotas de tinta se utilizan en cada módulo.
Altura de barra	Define altura de las barras verticales.
Zonas muertas	De mano izquierda y mano derecha.
Relleno	Longitud, colocación y carácter de relleno.
Cuadro de código	Casilla.
Barra limitadora	Seleccione el grosor de las barras limitadoras.
Proporción	La relación entre el ancho de barra estrecha y el ancho de barra ancha.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Ajustes de la pestaña Propiedades	
Se enlazan con otro contenido/ El elemento se enlaza con esto:	Haga clic para añadir un valor fijo. Muestra los elementos vinculados al código de barras que se pueden editar.
Posición y tamaño:	Posición X Posición Y Anchura Altura
Desfase vertical:	Cambia la separación entre el código de barras y el texto legible.
Colocación de texto vertical/Colocación de texto horizontal:	Define la posición relativa del texto respecto al código de barras.
Texto alternativo:	Sustituye los datos del código de barras de texto legible (si está marcada la casilla de verificación Mostrar texto) para mostrar los datos de otro elemento (texto o reloj, por ejemplo). <div style="text-align: center;">  <p>Sample Text</p> <p>1234567890</p> <p>Visualización de datos del código de barras</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Sample Text</p> <p>Sample Text</p> <p>Visualización de datos de texto</p> </div>
Reducción de anchura de barra:	Ajusta la anchura de las barras del código de barras para compensar el goteo de la tinta en los sustratos. El usuario puede ajustar este parámetro para mejorar la legibilidad de un código de barras una vez impreso.

Pestaña Elementos de etiqueta

Al seleccionar la pestaña *Elementos de etiqueta* se mostrarán todos los elementos presentes en la etiqueta.

Nota: Los elementos de texto pueden ser cualquier cosa con contenido de texto como Relojes o Contadores. Pueden contener más de un elemento como Fecha de caducidad como texto y una fecha como elemento de reloj.

Utilice esta pestaña para:

- Resaltar y renombrar el elemento a partir del nombre predeterminado del elemento.
- Cambiar el orden de los elementos de la lista. Esto afecta al orden en que se imprimen. Permite imprimir un elemento sobre otro.
- Ocultar un elemento de la etiqueta haciendo clic en la casilla de verificación *Ojo*. El elemento no se imprimirá.
- Eliminar un elemento.
- Utilizar la pestaña *Propiedades* para cambiar la anchura de la etiqueta.

Pestaña Propiedades

Propiedades: sin elemento seleccionado

Si no se selecciona ningún elemento, se mostrará la pestaña *Elementos de etiqueta*.

En lugar de esta pestaña, se puede seleccionar la pestaña *Propiedades*.

Esto permite configurar la impresora para detectar e imprimir la etiqueta en la posición correcta.

Se recomienda consultar la documentación de la impresora Gx para obtener más información.

Nota: A continuación se proporciona un resumen de las funciones de esta pestaña. Su finalidad no es ser una guía completa de configuración.

Serie de impresora/ Modelo de impresora	Seleccione en la lista desplegable.
Nombre de etiqueta de la impresora	El nombre de la etiqueta.
Tamaño de gota	Pequeño, Mediano, Grande <i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i>
Ahorro de tinta	Apagado, 25 %, 50 %, 75 % <i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i>
Retraso de micropurga inteligente:	Valor predeterminado o seleccionado de la impresora. <i>Nota: Es específico de la impresora Gx.</i>
Desfase hacia delante/Desfase hacia atrás	Son las distancias que la impresora retrasará la impresión tras la detección del producto. Esto permite imprimir la etiqueta en la posición correcta de la etiqueta.
Impresión invertida/ Impresión revertida	Esto tiene el siguiente efecto en el formato de la fecha 21/09/2018: <ul style="list-style-type: none"> • Invertido: Cambia a 5J\08\50J8 • Revertir: Cambia a 8†0S\80\†S
Modo de detección de producto	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Interno • Externo. <i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i>
Separación de producto	La separación entre los productos en la línea. <ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Valor específico introducido. <i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i>
Anchura de producto	Valor específico introducido. <i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i>

DESCRIPCIÓN GENERAL

Fin de comportamiento de producto	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Detener • Cancelar • Continuar. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Modo de encoder	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Interno • Externo. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Factor de escala de encoder	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Valor específico introducido. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Velocidad línea interna	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Valor específico introducido. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Dirección de encoder	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • A lleva a B • B lleva a A. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Repetir cuenta	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • No repetir • Ciclo continuo • Valor específico introducido. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Repetir comportamiento	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Contenido reservado • Detonante de contador • Formato de contador. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Repetir separador	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Es espacio entre repeticiones (valor específico introducido). <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>
Repetir resetear distancia	<ul style="list-style-type: none"> • Impresora por defecto • Valor específico introducido. <p><i>Nota: Es específico de la impresora Gx/Cx.</i></p>

Propiedades: con un elemento seleccionado

Elemento	Panel Propiedad “Propiedades”	Descripción
Todo		
	Posición X	Coordenada X de la esquina superior izquierda del elemento en el lienzo.
	Posición Y	Coordenada Y de la esquina superior izquierda del elemento en el lienzo.
	Anchura	Anchura del elemento.
	Altura	Altura del elemento.
Los elementos que aparecen a continuación admiten las propiedades especializadas siguientes además de las que se han indicado:		
Código de barras		
	Desfase vertical	Distancia entre la parte inferior de las barras del código de barras y la parte superior del texto legible.
	Texto alternativo	Texto alternativo para mostrar en la parte legible del código de barras si no se desea el texto predeterminado.
	Reducción de anchura de barra	Técnica utilizada para compensar el sangrado de la tinta en sustratos porosos para mejorar la legibilidad del código de barras. De forma predetermina, la reducción de la anchura de las barras es 0 => desactivado. Ajuste este valor entre 0 y el valor de Puntos por módulo a fin de reducir la anchura de las barras impresas para compensar la dispersión de la tinta.
	Algoritmo de reducción de anchura de barra	Si el valor de Reducción de anchura de barra no es 0, el algoritmo que se selecciona aquí se aplicará al valor de reducción anchura de barra por la impresora para generar la imagen del código de barras compensada. Las opciones son Estándar, Legacy Mode 1 y Legacy Mode 2. Aplicable solo a impresoras Gx y Cx. Consulte el manual de la impresora correspondiente para obtener más información.
Forma		
	Peso de línea	Grosor de la línea para la forma.
	Longitud	Longitud de la línea. ^[1]
	Estilo de mayúsculas	Estilo de mayúsculas que utilizar al final de las líneas (Redondo Cuadrado Extremo). ^[2] <i>Nota: Los estilos de mayúscula admitidos dependen de la impresora.</i>

DESCRIPCIÓN GENERAL

Imagen		
	Rotación	Rotación de imagen: 0 90 180 270 grados. <i>Valor predeterminado: 0.</i>
	Alineación	Izquierda Centro Derecha Arriba Medio Inferior. <i>Opción predeterminada: Superior izquierda.</i>
	Invertir / Revertir	Invierte o revierte la imagen. <i>Valor predeterminado: Apagado.</i>
	Visible	Si la imagen es visible (impresa) o no. <i>Valor predeterminado: Visible.</i>
	Mantener relación de aspecto	Si se mantiene o no la relación de anchura-altura de la imagen al cambiar el tamaño de la imagen. ^[3]
	Ajustar al área de impresión	Si se escala la imagen para que se ajuste o no a su cuadro de límite. ^[4]
	Transparente	Si es transparente o no. <i>Valor predeterminado: No transparente.</i>
	Color de primer plano	Color de primer plano. <i>Valor predeterminado: Negro.</i> ^[5]
	Color de fondo	Color de fondo. <i>Valor predeterminado: Blanco.</i> ^[6]

[1] Solo formas de línea

[2] Solo formas de línea

[3] Se recomienda definir “Mantener relación de aspecto” para imágenes de M-Series (opción predeterminada)

[4] Se recomienda no definir “Ajustar al área de impresión” para imágenes de M-Series (opción predeterminada)

[5] La compatibilidad de esta opción depende de la impresora

[6] La compatibilidad de esta opción depende de la impresora

OPCIONES DEL BOTÓN DERECHO DEL RATÓN

Al hacer clic en un elemento y después hacer *clic con el botón derecho del ratón*, se muestran las opciones siguientes:

Cortar/Copiar/Pegar	Funciones estándar de cortar, copiar y pegar.
Pegar como código de barras	Puede copiar un elemento, por ejemplo un texto, y pegarlo en un formato de código de barras.
Pegar como texto	Puede tomar un elemento de código de barras y pegarlo como texto legible.
Seleccionar elemento compuesto	Al seleccionar el elemento compuesto, se seleccionan los parámetros del elemento compuesto en los paneles Elemento de etiqueta y Propiedades. Proporciona un acceso fácil a estas propiedades desde el lienzo.
Seleccionar región	Al seleccionar la región, se seleccionan los parámetros de la región en los paneles Elementos de etiqueta y Propiedades. Proporciona un acceso fácil a estas propiedades desde el lienzo.
Seleccionar segmento	Al seleccionar el segmento, se seleccionan los parámetros del segmento en los paneles Elementos de etiqueta y Propiedades. Proporciona un acceso fácil a estas propiedades desde el lienzo.
Seleccionar canal	Al seleccionar el canal, se seleccionan los parámetros del canal en los paneles Elementos de etiqueta y Propiedades. Proporciona un acceso fácil a estas propiedades desde el lienzo. Para definir las propiedades de configuración de las líneas de Gx y Cx, como revertir desfase, desfase adelante, encoder, detección de producto, etc., se deben utilizar las propiedades del canal, en lugar de la etiqueta.
Traer al frente	Mueve al frente el elemento seleccionado.
Enviar al fondo	Mueve atrás el elemento seleccionado.

DESCRIPCIÓN GENERAL

ESTA PÁGINA SE HA DEJADO EN BLANCO INTENCIONADAMENTE

PARTE 2: EJEMPLOS

CONTENIDO

Página

PASOS INICIALES	2-3
Crear una etiqueta	2-3
PROPIEDADES DE ETIQUETAS	2-4
Pestaña Propiedades	2-4
Cambiar tamaño de etiqueta y ajustes de ppp	2-5
EJEMPLOS	2-6
Vídeos de tutoriales	2-6
Añadir texto	2-6
Añadir un reloj	2-7
Añadir contador	2-9
Añadir datos externos	2-10
Añadir indicaciones de impresora	2-13
Indicaciones de impresora y base de datos	2-14
Añadir un código de turno	2-16
Añadir un código de barras básico	2-18
Añadir un código de barras con varios campos de datos	2-19
Añadir códigos de barras con datos	2-20
Añadir códigos IA GS1	2-23
Combinar elementos	2-25
Reutilizar datos	2-25
Añadir imágenes	2-26
Añadir formas	2-27
Seleccionar varios elementos	2-27
AÑADIR O ADMINISTRAR IMPRESORAS	2-28
IMPRIMIR	2-29
TRABAJAR CON FUENTES	2-30
Fuentes instaladas por el usuario	2-30
GESTIONAR ETIQUETAS	2-31
Etiquetas de proyecto	2-31

EJEMPLOS

ESTA PÁGINA SE HA DEJADO EN BLANCO INTENCIONADAMENTE

PASOS INICIALES

Crear una etiqueta

- (1) En la pestaña *Archivo*, haga clic en *Nuevo*.
- (2) Especifique:
 - El nombre de la etiqueta
 - El tipo y el modelo de impresora
 - Las unidades de medida (pulg., cm o mm)
 - Las dimensiones de la etiqueta (escriba o utilice las flechas arriba/abajo)
 - El número de cabezales de impresión.
 - Otros parámetros de la etiqueta, por ejemplo los ajustes de ppp.
- (3) Haga clic en *Crear* para crear la etiqueta.

Opciones de zoom

Utilice la tecla Control y la rueda del ratón, o bien el control deslizante del zoom/los valores de zoom predefinidos para ampliar el tamaño de visualización de la etiqueta en el editor.



El icono  ajustará el lienzo al tamaño de la pantalla.

PROPIEDADES DE ETIQUETAS

Pestaña Propiedades

La pestaña Propiedades que se puede acoplar se utiliza para definir una serie de propiedades de las etiquetas. Por ejemplo:

- Serie de impresora (*actualmente desactivada*)
- Modelo de impresora
- Desfase adelante y Revertir desfase
- Invertir impresión y Revertir impresión
- Ajustes de detección del producto y de encoder
- Otros ajustes, algunos de ellos específicos de cada impresora.

Cambiar tamaño de etiqueta y ajustes de ppp

(1) Seleccione la pestaña *Ajustes* en el ribbon.



- (2) Para cambiar la anchura o la altura de la etiqueta, indique un valor nuevo o utilice las flechas arriba o abajo.
- (3) Para cambiar el valor de ppp, elija un valor de las listas desplegables.
- (4) Para cambiar Rotación de la impresión, seleccione el menú desplegable *Etiqueta*; a continuación, elija un ajuste de la lista desplegable *Rotación de etiqueta*.

EJEMPLOS

En los ejemplos siguientes se añaden los elementos más comunes a una etiqueta.

Vídeos de tutoriales

Se recomienda consultar los vídeos de tutoriales que se suministran con el material de la versión cuando se trabaje con los ejemplos siguientes.

Añadir texto

(1) Haga clic en la pestaña *Insertar* y seleccione *Texto*.

(2) Coloque el cursor en la etiqueta y haga clic.

El elemento de texto aparecerá en la etiqueta. Utilice las barras de arrastre para redimensionar el recuadro del elemento de texto.

Nota: Las dimensiones están resaltadas en rojo.

(3) Escriba el texto correspondiente.

El texto puede tener las opciones de formato siguientes:

- Tipo de fuente
- Tamaño
- Estilo (negrita, subrayado)
- Espaciado (arriba, abajo) dentro del recuadro del elemento
- Estiramiento de texto
- Alineación: el recuadro del elemento se puede expandir y la justificación (centro/izquierda/derecha/arriba/abajo) se utiliza para alinear el texto dentro del recuadro.
- Rotar

Nota: Al aplicar formato al texto, si los cambios producen un error que haría que la etiqueta no pudiera imprimir los datos correctamente (por ejemplo, girando el recuadro del elemento de manera que el texto exceda la altura de la etiqueta), el recuadro del elemento mostrará un borde rojo, con información sobre el error en la parte inferior izquierda de la pantalla.

- Invertir/Revertir
- Visibilidad del texto del recuadro del elemento (imprimir/no imprimir) El recuadro del elemento será visible mediante líneas discontinuas
- Transparente. Suele utilizarse para evitar la superposición de elementos. Consulte la [página 1-22](#).

Añadir un reloj

Tipos de reloj

Se pueden seleccionar dos tipos de reloj:

- Reloj de impresora: Utiliza el valor del reloj interno de la impresora.
- Reloj de automatización: Lo genera el reloj del sistema en el equipo en el que se ejecuta Designer. Es dinámico porque se basa en el reloj del sistema, pero se envía como fecha-hora estática a la impresora. Esto permite a Designer (y a la automatización) definir el valor dinámico del objeto de reloj en la etiqueta y no en la impresora. El valor de la fecha/hora de Reloj de automatización se define en el momento en que la etiqueta se envía a la impresora o se exporta a un archivo de impresión desde Designer.

Procedimiento

Para añadir un reloj:

- (1) Haga clic en la pestaña *Insertar*. En la parte inferior del icono de *reloj*, seleccione la flecha *abajo*.
- (2) Seleccione *Reloj de automatización* o *Reloj de impresora*.
- (3) Coloque el cursor en la etiqueta y haga clic.
- (4) En la pestaña *Propiedades*, seleccione el formato del reloj, el calendario y el idioma.

Añadir desfase de reloj

Nota: El desfase se actualiza en línea con el reloj al que se hace referencia.

- (1) Resalte el reloj en la etiqueta.
- (2) Con *Formato de reloj* resaltado, haga clic en *Añadir desfase*.
- (3) Si es preciso, utilice el menú desplegable *Valor predefinido* para seleccionar ajustes predefinidos.

- (4) Seleccione el desfase correspondiente entre las opciones que aparecen.

The screenshot shows a 'Properties' dialog box for 'Clock Offset 1'. It contains the following elements:

- Presets:** A dropdown menu currently set to 'None'.
- Add/Subtract Offset:** A dropdown menu currently set to 'Add'.
- Years:** An input field with the value '0' and up/down arrows.
- Months:** An input field with the value '0' and up/down arrows.
- Days:** An input field with the value '0' and up/down arrows.
- Weeks:** An input field with the value '0' and up/down arrows.

El desfase se actualizará mediante el reloj de la impresora cada vez que se imprima la etiqueta.

Asignar nombre al reloj

Las etiquetas pueden contener una combinación de muchos elementos; por lo tanto, si tienen un nombre es más fácil identificar los elementos que están en la etiqueta.

- (1) Resalte el elemento de texto en la pestaña *Propiedades*.
- (2) Coloque el cursor en el recuadro del nombre predeterminado; a continuación, haga clic dos veces para resaltar el nombre y sustituirlo por un nombre adecuado como *Reloj de fecha de caducidad*.

Valores fijos del reloj

Añada un valor fijo al reloj que no cambiará.

- (1) En el panel de datos, haga clic en el icono **+** y seleccione *Valor fijo*.
- (2) En el cuadro Tipo de datos, seleccione *Fecha con hora* y añada el valor fijo en el campo Valor fijo.
- (3) Utilice el campo Formato para seleccionar el formato que tendrá el valor fijo (por ejemplo, número de semana).

Añadir contador

(1) En la pestaña Insertar del ribbon, seleccione Contador.

(2) Haga clic en el lienzo de la etiqueta.

Se mostrará la pestaña Propiedades.

(3) Haga clic en Contador 1 como se muestra para ver y editar las propiedades del contador.

(4) Defina las propiedades del contador.

Los parámetros siguientes están disponibles a fin de configurarlos para un contador de M-Series:

- Tipo: Global o local
- Paso: Tamaño del paso para incrementar o disminuir cuando el contador se actualiza; establezca un valor +ve para incrementar, y un valor -ve para disminuir (valor predeterminado 1)
- Límite inferior: límite inferior del rango del contador (valor predeterminado 1)
- Límite superior: límite superior del rango del contador (valor predeterminado 99999)
- Carácter de relleno: valor predeterminado 0 =>. El contador se rellenará con 0 para que coincida con la anchura máxima del contador (para asegurar un tamaño y una posición coherentes del contador al imprimir). Si está en blanco, el contador no se rellena. No se pueden utilizar otros caracteres de relleno para los contadores de M-Series

El contador se iniciará en el límite inferior o en el superior según el signo (+ve o -ve) del tamaño del paso.

Consulte el apéndice Contadores de las reglas de etiquetas de M-Series sobre el ajuste “Conservar configuración de contador global de impresora”.

Añadir datos externos

La mayoría de las impresoras Domino admiten la posibilidad de que un dispositivo externo (por ejemplo, un PLC o un PC) pueda enviarle datos para rellenar un conjunto de campos en una etiqueta.

Para ello, la impresora proporciona un medio a fin de poner en cola un conjunto de elementos de datos que se denomina *búfer*. El buffer puede equivaler a un conjunto de registros que contienen un conjunto de uno o más campos de datos. El conjunto de campos de cada registro se utilizará para rellenar una instancia de la etiqueta.

Por ejemplo, cuando se imprime una etiqueta de producto en la que el nombre del producto, el número de artículo y la descripción se proporcionan desde un PLC externo, se trataría de un búfer compuesto por tres campos de datos (número de pieza, número de artículo y descripción). Los tres campos se envían a la impresora mediante un formato predefinido con separadores para identificar cada campo. La impresora los extrae y los inserta en la etiqueta antes de imprimirla.

Por lo tanto, cuando se imprime cada etiqueta, se consume un número *n* de campos de datos del búfer, donde *n* es el número de campos especificado en el diseño de la etiqueta.

Los datos externos permiten que el búfer de la impresora rellene la etiqueta recibiendo datos de un origen de datos externo.

Crear datos de etiqueta

- (1) Seleccione la pestaña *Insertar*; a continuación, seleccione *Datos externos* y haga clic en el lienzo.



- (2) En la pestaña lateral *Datos externos*, seleccione el número de campos necesarios. En este ejemplo, tres elementos de Datos externos.

EJEMPLOS

(3) Rellene los campos de datos con texto de marcador de posición representativo.



Tenga en cuenta que el contenido del campo de datos externo de texto cambia.



(4) En la pestaña *Insertar*, añada un código de barras para asignarlo al campo de datos 2.

Seleccione *Insertar* > *Código de barras* > *Datos de Comando 41 (2)* para añadir un código de barras que asignar al campo de datos 2.

(5) Haga clic en el lienzo para insertar el código de barras.

Observe que aparece el contenido del campo de datos 2 Pears.



EJEMPLOS

- (6) Cree un objeto de texto en la etiqueta y vincúlelo al campo de datos 2. Para ello, seleccione el icono de *texto*.

Data Fields	Linked Elements
0 Apples 111111	T Text 1
1 Bananas 22222222222222222222	T Text 2
2 Pears 33-33-3333	T Text 3 Barcode 2

- (7) Haga clic en el lienzo para añadir el texto del campo de datos 2.



Fin del procedimiento.

Añadir indicaciones de impresora

Cuando se añaden indicaciones de impresora a una etiqueta, se solicitará al usuario que añada uno o más valores antes de poder imprimir la etiqueta.

El formato de entrada de la indicación se puede configurar como indicación de *Fecha con hora* o de *Texto*.

El texto que se muestra al usuario en la pantalla de indicaciones se puede especificar en el ajuste *Petición*; por su parte, el formato de la entrada del usuario se puede restringir o definir en el ajuste *Máscara de entrada*.

Nota: El ajuste Máscara permite al diseñador de la etiqueta guiar al operario que la rellena en tiempo de ejecución sobre el formato de los datos que se van a presentar para reducir las posibilidades de que se produzcan errores al introducir datos.

En las indicaciones de texto, es necesario especificar datos de diseño que sean comprensibles, a fin de que el diseño de la etiqueta asigne suficiente espacio para el valor solicitado.

En la indicación *Fecha con hora*, se puede aplicar formato al valor para visualizarlo en la etiqueta cambiando los ajustes en el formato de reloj asociado. Por ejemplo, la fecha puede solicitarse como DD/MM/AA e imprimirse como AAAA-MM-DD utilizando los ajustes de formato del reloj.

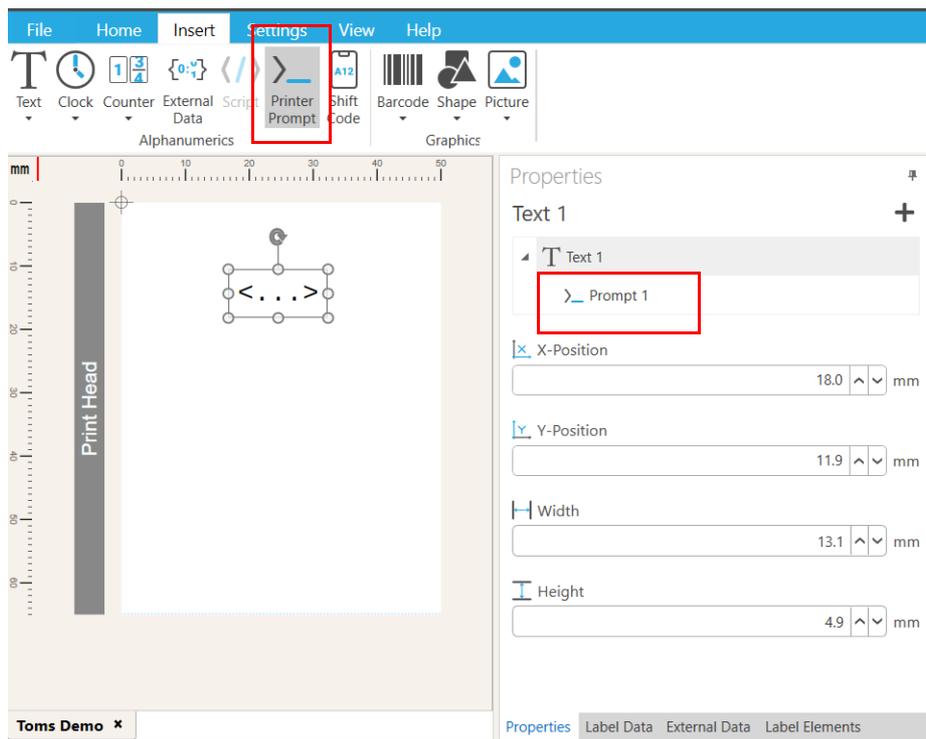
Indicaciones de impresora y base de datos

Cuando se añaden indicaciones de impresora a una etiqueta, esta puede rellenarse como un campo de datos dinámicos de la base de datos, en lugar de que el usuario introduzca los valores cuando se le pregunte.

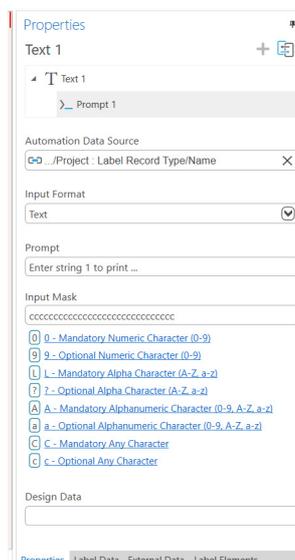
Esta funcionalidad puede implementarse de la siguiente manera:

- **Ingeniero de Domino/Cliente/TI:** Crea una base de datos.
- **Diseñador de etiquetas:** Diseña la etiqueta con el campo de petición vinculado a la base de datos.
- **Operador:** No necesita rellenar el campo de petición. Esto se hace automáticamente.

(1) Utilice *Insertar > Indicación de la impresora* y coloque la indicación de impresora en la etiqueta.



(2) Haga clic en *Propiedades > Texto 1 > _Indicación de impresora 1*:



EJEMPLOS

- (3) Haga clic en el botón de enlace en *Origen de datos de automatización* para seleccionar *Enlace de origen de datos de indicación de impresora 1*:



Esto abre la ventana *Enlace de origen de datos*:

Prompt 1 Data Source Binding

Domino Automation (.) > Project : Label Record Type

Search

Name	Date modified	Type
Id	24/01/2017 13:33:00	String
Name	24/01/2017 13:33:00	String
Description	24/01/2017 13:33:00	String
CreatedUtc	24/01/2017 13:33:00	Date with time
ModifiedUtc	24/01/2017 13:33:00	Date with time
ModifiedBy	24/01/2017 13:33:00	String

OK Cancel

Properties

Text 1

Text 1

Prompt 1

Automation Data Source

Project : Label Record Type@Name

Input Format

Text

Prompt

Enter string 1 to print ...

Input Mask

cccccccccccccccccccccccccccccccc

0 - Mandatory Numeric Character (0-9)

9 - Optional Numeric Character (0-9)

1 - Mandatory Alpha Character (A-Z, a-z)

2 - Optional Alpha Character (A-Z, a-z)

A - Mandatory Alphanumeric Character (0-9, A-Z, a-z)

a - Optional Alphanumeric Character (0-9, A-Z, a-z)

C - Mandatory Any Character

c - Optional Any Character

Design Data

Añadir un código de turno

Nota: La función de código de turno depende del tipo de impresora. No se puede utilizar en unidades M-Series.

Un código de turno permite que la etiqueta imprima un valor de texto en un intervalo de tiempo dentro de cada día. Cada intervalo de tiempo comienza a la hora de inicio configurada y termina cuando comienza el siguiente turno.

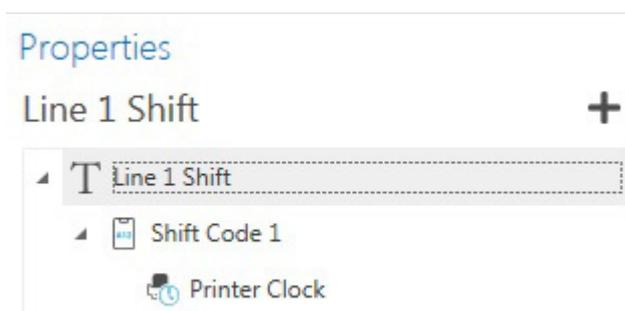
Crear código de turno

- (1) Haga clic en la pestaña *Insertar*.
- (2) Haga clic en *Código de turno*.
- (3) Coloque el cursor en la posición deseada dentro de la etiqueta; a continuación, haga clic.

Asignar nombre a un turno

Cambie el nombre predeterminado del turno por uno que resulte más comprensible.

- (1) Haga clic en la pestaña *Propiedades*.
- (2) Coloque el cursor en la casilla del nombre predeterminado y haga clic dos veces para resaltar el nombre.



- (3) Escriba el nombre nuevo. En este ejemplo, es Line 1 Shift.

Añadir horas de turnos

Nota: De forma predeterminada, se utiliza el reloj de la impresora para la hora a fin de derivar un código.

- (1) Resalte el campo *Código de turno*.
- (2) Haga clic en el icono **+**.

Shifts **+**

09:30 : First Shift

10:30 : Second Shift

Code

Second Shift

Hour

10

Minute

30

- (3) Añada la hora de inicio del turno (en este ejemplo, 09:30).
- (4) Repita la operación para otros turnos haciendo clic en el icono **+**. Tenga en cuenta que no se especifica una hora de fin de turno; de forma predeterminada, será la hora de inicio del siguiente turno.

Añadir un código de barras básico

Nota: Designer admite una amplia gama de tipos de códigos de barras, incluidos los códigos IA (identificadores de aplicación) para códigos de barras GS1.

Los códigos de barras pueden crearse utilizando contenido nuevo o que ya existe. Para crear un código de barras sencillo:

- (1) En el menú Insertar, haga clic en el símbolo del código de barras; a continuación, haga clic en el lienzo.

Cuando se selecciona el código de barras, se muestra el menú Ribbon de código de barras, que permite seleccionar el tipo de código de barras, los ajustes de zona muerta, etcétera.

- (2) Con el código de barras seleccionado, abra el panel *Propiedades*; a continuación, seleccione el campo *Valor fijo n*.

Aparecerá un cuadro de texto con los datos que se utilizan como valor del código de barras.

- (3) Indique los datos necesarios para el código de barras.

Añadir un código de barras con varios campos de datos

Es posible crear códigos de barras combinando varios elementos de datos que existen en la etiqueta. Esto se hace añadiendo una función de datos *Concatenador* al código de barras y después añadiendo al concatenador cada elemento requerido.

Nota: Se sugiere mover las tres pestañas laterales (Elementos de etiqueta, Datos de etiqueta y Propiedades) y fijarlas de manera que todas estén a la vista, por ejemplo fuera del editor. Esto ayudará en el proceso, ya que todas estas pestañas se utilizan para crear el código de barras estructurado.

(1) Haga clic en la pestaña *Insertar* y seleccione *Código de barras*.

(2) Coloque el cursor en la etiqueta y haga clic.

El elemento de código de barras aparecerá en la etiqueta con los valores predeterminados.

Añadir un elemento de datos

Se pueden añadir nuevos elementos o elementos de datos ya creados a un concatenador seleccionándolos en el panel *Propiedades* y haciendo clic en el icono .

- Al seleccionar *Valor fijo* en la parte superior de la lista, se creará un nuevo valor de texto.
- Si se selecciona uno de los elementos de datos que ya existen, se añadirá como último elemento.

Cambiar el orden de los elementos de datos

Para cambiar el orden de los elementos en el concatenador seleccione el elemento que se deba mover y utilice la flecha arriba o abajo.



Eliminar un elemento de datos

Se puede eliminar un elemento con el icono .

Cambiar un elemento de datos

Un elemento de datos se puede cambiar por otro mediante el icono de intercambio.



Añadir códigos de barras con datos

Este procedimiento utiliza la pestaña lateral *Panel de datos*.

- (1) Utilice *Insertar > Texto* para crear los elementos de texto con los datos fijos. A continuación, asígneles nombres para identificarlos fácilmente.

En este ejemplo se crean los valores fijos siguientes:

- Campo de datos de PPN
- Campo de datos de lote
- Campo de datos de caducidad
- Campo de datos de número de serie



- (2) Añada los valores fijos manualmente o introdúzcalos desde un búfer externo (consulte la [página 2-25](#)).
- (3) Para la caducidad, introduzca un reloj si es necesario (consulte la [página 2-7](#)).
- (4) Asigne a cada campo un nombre adecuado para identificarlo fácilmente.

Combinar campos

Para combinar estos campos hay dos opciones:

- Un concatenador grande que combina todos los elementos
- Un único concatenador para cada campo e ID de campo, y luego otro concatenador para agruparlos

El uso de un único concatenador para cada campo e ID de campo permite crear estructuras más complejas y gestionarlas más fácilmente.

- (1) Cree valores fijos como separadores. En la captura de pantalla, cada campo de datos tiene el correspondiente campo de datos como separador.

En este ejemplo, cada campo recibe el separador siguiente en el campo Valor fijo:

ID de PNN:	9N
ID de lote:	1T
ID de caducidad:	D
ID de número de serie:	S

- (2) Utilice un concatenador para agrupar cada uno de los cuatro valores de datos fijos con su separador.



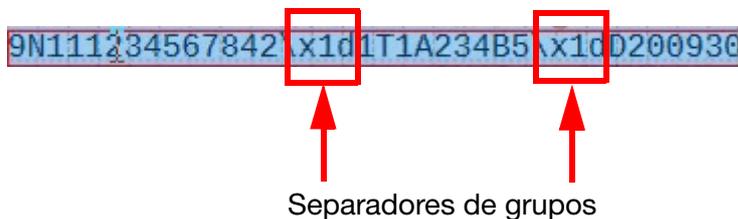
Nota: Para cambiar el orden de los datos dentro del concatenador, utilice las flechas arriba/abajo.

- (3) Asigne un nombre a cada uno, por ejemplo Campo de datos de PPN.
- (4) Cree el concatenador final denominado Carga útil de código de barras, que contendrá los cuatro campos de datos.
- (5) Añada los cuatro campos de datos mediante el icono **+**:
 - Campo de datos de PPN
 - Campo de datos de lote
 - Campo de datos de caducidad
 - Campo de datos de serie

EJEMPLOS

Algunos códigos de barras requieren un separador de grupo entre los cuatro campos de datos. Consulte [“Añadir secuencias de escape de código de barras”](#) en la página 2-23.

- (6) Para ello, en el campo Separador añada el separador en cada campo de datos.
- (7) Confirme que los campos son correctos en *Insertar > Texto > Carga útil de código de barras*.



Mostrará los campos de datos y los separadores.

- (8) Utilice *Insertar > Código de barras*; con la flecha abajo, seleccione *Carga útil de código de barras* en la lista desplegable.
 - (9) En la pestaña *Código de barras*, cambie el tipo de código de barras según sea necesario.
- Nota: Asegúrese de que la casilla de verificación Secuencia de escape está marcada si se utilizan secuencias de escape.*
- (10) Especifique zonas muertas si es necesario (solo Data Matrix) y cualquier otro parámetro mediante las opciones de la pestaña *Código de barras*.

Añadir secuencias de escape de código de barras

Para introducir un código de barras GS1 que requiere secuencias de escape entre los campos de datos:

- (1) Asegúrese de que la opción del ribbon *Secuencia de escape* esté seleccionada.
- (2) Utilice \F como carácter de secuencia de escape para un FNC1. Las secuencias de funciones 1-4 pueden introducirse como \<FNC1>, \<FNC2>, \<FNC3> y \<FNC4> según sea necesario.
 - Para introducir secuencias de escape ASCII como valores de caracteres hexadecimales utilice \xhh, donde hh representa el valor hexadecimal del carácter requerido. La secuencia de escape para un separador de grupo se representa como \x1d.
 - Para introducir secuencias de escape ASCII como valores decimales utilice \ddd, donde ddd es el número decimal de hasta nueve dígitos que representa el número de caracteres. El primer dígito debe ser distinto de cero. La secuencia de escape para un separador de grupo se representa como \29.

Añadir códigos IA GS1

Un código de barras GS1 se puede crear mediante una secuencia concatenada de códigos IA (identificadores de aplicación) seguida de campos de datos.

Para añadir un código IA a un código de barras GS1:

- (1) Haga clic en la pestaña Insertar y seleccione Código de barras.
- (2) Coloque el cursor en la etiqueta y haga clic.

El elemento de código de barras aparecerá en la etiqueta con los valores predeterminados.

- (3) Haga clic en el icono  para añadir un campo. Estas son las opciones:

- Valor fijo
- Reloj
- Contador
- Indicación de la impresora
- Código de turno
- IA
- Dividir cadena
- Subcadena

- (4) Seleccione IA en la lista de opciones de campo para añadir.

Se añadirá un campo IA al código de barras con un código IA predeterminado de 00.

EJEMPLOS

- (5) Resalte el campo *IA* de la lista. Esto permitirá configurarlo.
- (6) Seleccione la *IA* que desee de la lista disponible. En este ejemplo, el *IA* 0 es un SSCC (Serial Shipping Container Code)
- (7) Seleccione el campo *Concatenador* de nuevo; a continuación, haga clic en el icono  para añadir el correspondiente campo de carga útil/datos para el código *IA*.
- (8) Rellene el campo de carga útil/datos.

Nota: La aplicación valida la carga útil/los datos para el código IA.

Si la aplicación detecta carga útil/datos erróneos para el código *IA*:

- Se muestran triángulos rojos de advertencia en la pestaña *Propiedades* respecto al código *IA* y el concatenador.
- Se muestra un mensaje de error en la barra de notificaciones de la parte inferior de la pantalla.

Para borrar la advertencia, los valores de carga útil/datos deben ajustarse para que coincidan con el código *IA*.

- (9) Repita del [paso \(4\)](#) al [paso \(8\)](#) para cada *IA* del código de barras.
- (10) Si es necesario, resalte un *IA* u otro campo de datos y utilice los iconos de   para cambiar su orden en la lista.

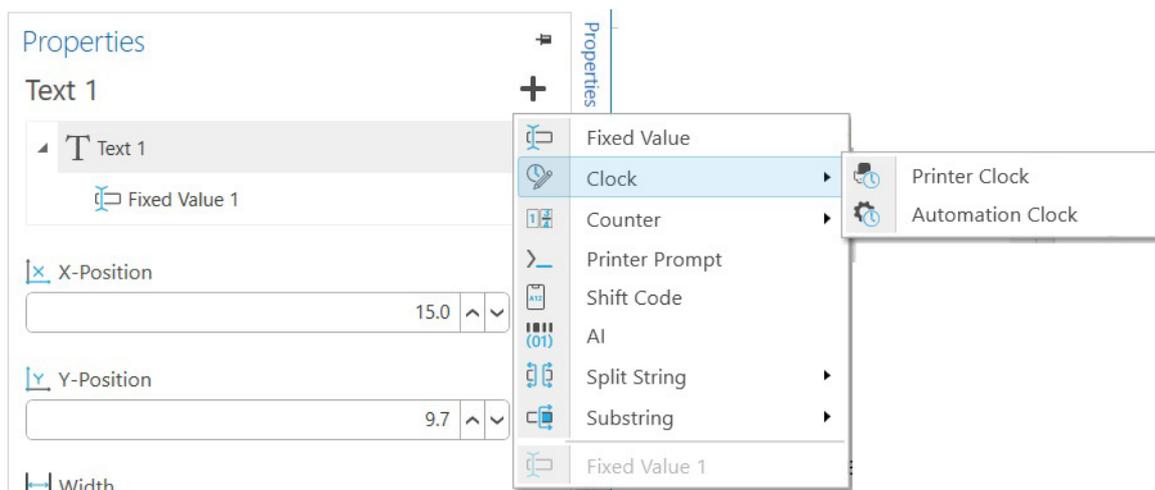
Combinar elementos

Combinar dos elementos juntos presenta la ventaja de no tener que alinearlos dentro de la etiqueta. Esto facilita el desplazamiento del elemento de fecha de caducidad dentro de la etiqueta.

- (1) Haga clic en la pestaña *Insertar* y seleccione *Texto*.
- (2) Coloque el cursor en la etiqueta y haga clic.

El elemento de texto aparecerá en la etiqueta.

- (3) Escriba *Fecha de caducidad*.
- (4) Haga clic fuera del cuadro de texto.
- (5) Haga clic en el icono **+** y seleccione un reloj (de la impresora o de Domino Automation).



- (6) El elemento ahora tiene texto y un reloj.



Reutilizar datos

Muchos diseños de etiquetas implican mostrar el contenido en varios lugares; por ejemplo, una fecha de consumo preferente puede estar impresa en texto y en un código de barras.

Esta función permite al usuario añadir elementos a la etiqueta y reutilizar el contenido de estos elementos en otros elementos. Por ejemplo, la inserción de un código de barras con el contenido de un elemento de texto o de un elemento de reloj que ya está definido en la etiqueta.

Para crear un elemento a partir de un elemento de datos que ya existe, utilice el menú desplegable situado debajo del icono correspondiente:

- (1) Seleccione *Insertar* > *Texto*.



- (2) Utilice la flecha desplegable a fin de mostrar los valores fijos disponibles para insertar en el nuevo cuadro de texto.
- (3) Seleccione un valor fijo y haga clic en el lienzo para insertar el elemento de texto compartido.

Añadir imágenes

Inserte una imagen (gráfico) en la etiqueta. Se admiten todos los formatos estándar.

- (1) Haga clic en la pestaña *Insertar*.
- (2) Haga clic en el botón *Imagen*.
- (3) Acceda a la ubicación del gráfico y seleccione *Abrir*.
- (4) Haga clic dentro de la etiqueta en la posición deseada.

Nota: De forma predeterminada, la resolución se ajusta a una gota de tinta que equivale a un píxel en la imagen.

- (5) Mueva y cambie el tamaño del gráfico con las barras de arrastre. De forma predeterminada, la relación de aspecto al cambiar el tamaño se mantendrá constante. Para modificar esto y permitir el estiramiento, en el panel *Propiedades* desmarque la casilla de verificación *Mantener relación de aspecto*.

Opciones de imagen

Estas son las opciones más comunes:

Ajustar al área de impresión:	Si se desmarca, se eliminará la escala y la imagen volverá a tener una resolución de una gota por píxel.
Invertir:	Invierte la imagen y el color de fondo. Los colores de la imagen y de fondo se pueden seleccionar en la lista desplegable.
Invertir/ Revertir:	Invierte y revierte.
Rotar:	Gira el recuadro del elemento.

Datos de imagen

Al hacer clic en el campo de datos de la imagen, aparece:

- La ubicación del archivo de imagen importado
- La ubicación en la impresora donde se almacena la imagen

Estas ubicaciones se pueden cambiar escribiendo nuevas ubicaciones en los cuadros de campo. Es importante que, cuando la etiqueta se copie en una impresora, la imagen también se copie en un lugar donde la impresora pueda localizarla para utilizarla en la imagen.

Nota: La opción Guardar como no guarda la imagen con la etiqueta. Utilice el método de exportación de archivos para guardar la etiqueta y colocar el gráfico en una carpeta dedicada.

Incrustar gráficos

Para incrustar un gráfico dentro de la etiqueta:

- (1) Desde una aplicación de gráficos, copie la imagen en el búfer de Windows.
- (2) Utilice el botón *Pegar* de la barra de herramientas (o haga clic con el botón derecho y seleccione *Pegar*) para pegar el gráfico en la etiqueta.
- (3) Guarde la etiqueta.

Nota: Los gráficos incrustados no tienen datos de imagen.

Añadir formas

Se pueden añadir formas a la etiqueta como líneas y rectángulos.

Sugerencia: Utilice *Ajustar a la cuadrícula* para alinear formas.

- (1) En la pestaña *Insertar*, seleccione la flecha abajo del icono *Forma*.



- (2) Seleccione *Línea* o *Forma* (otras opciones dependen de la tecnología de la impresora).
- (3) Coloque el cursor en la etiqueta en la posición que desee y haga clic.
- (4) Arrastre el ratón para generar la forma y haga clic cuando haya terminado.

Si está resaltada, utilice herramientas de edición como *Rotar* y *Revertir* para manipular la forma. Arrastre la forma a la ubicación requerida dentro de la etiqueta.

Seleccionar varios elementos

Para seleccionar varios elementos a fin de moverlos o cambiarles el tamaño:

- (1) Haga clic en el fondo de la etiqueta.
- (2) Mantenga pulsada la tecla *Control*.
- (3) Seleccione los elementos haciendo clic sobre ellos.

Alternativamente, mientras mantiene pulsado el ratón, arrástrelo para trazar un recuadro que encierre el elemento o los elementos que desea seleccionar.

Una vez que se han seleccionado varios elementos, sus propiedades comunes se pueden definir en la pestaña *Inicio*. Por ejemplo, familia de fuentes, tamaño de punto, relación de aspecto, alineación, espaciado entre líneas, negrita, cursiva, subrayado, rotación, etcétera.

Esto permite aplicar formato fácil y rápidamente a varios objetos de la etiqueta en una sola acción.

AÑADIR O ADMINISTRAR IMPRESORAS

Las impresoras pueden definirse para el usuario actual de la aplicación o compartirse en un proyecto. La aplicación Configuración debe utilizarse para crear impresoras compartidas. También permite a los usuarios definir propiedades avanzadas de conexión para las impresoras.

Las impresoras del usuario actual se pueden crear y administrar en el menú *Archivo -> Impresoras*.

Otra manera es seleccionar el menú *Archivo -> Imprimir*, expandir la lista de impresoras y seleccionar *Administrar impresoras*.

Especifique el nombre para mostrar, la serie, el modelo y la dirección IP de cada impresora.

IMPRIMIR

Después de haber definido una o varias impresoras (mediante la opción *Añadir o administrar impresoras*), las etiquetas pueden se pueden enviar a las impresoras mediante la opción de menú *Imprimir*.

- (1) Seleccione una impresora y compruebe que esté lista para funcionar.
- (2) Según la impresora que se seleccione, el usuario podrá realizar una o varias de las acciones siguientes:
 - Imprimir
 - Configurar en línea
 - Almacenar una etiqueta.

El usuario puede:

- Definir la orientación de la impresión y la vista en el área de vista previa de impresión
- Según el tipo de impresora, especificar el número de copias de la etiqueta que se deben imprimir.

En el caso de las etiquetas de M-Series, las fuentes y los gráficos se envían a la impresora como recursos. El usuario puede definir si desea optimizar estos recursos por espacio o por velocidad de impresión. Consulte el manual del usuario de M-Series para obtener más información.

TRABAJAR CON FUENTES

Los elementos de texto y de código de barras utilizan fuentes para mostrar el texto que contienen.

Fuentes instaladas por el usuario

Algunas impresoras permiten al usuario instalar sus propias fuentes. Domino Designer no puede determinar la impresora apropiada para cada etiqueta que se diseña; por lo tanto, tampoco puede determinar si se han instalado fuentes del usuario.

Esto se soluciona añadiendo las fuentes a la lista de fuentes permitidas en Opciones de Designer.

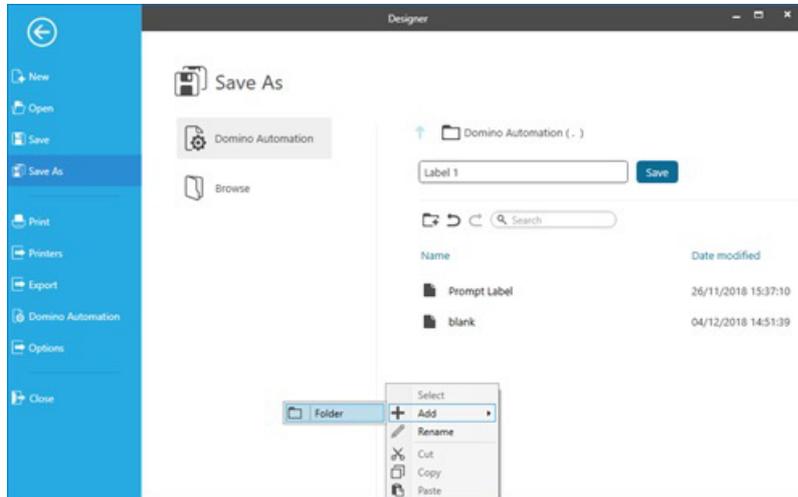
Para ello:

- (1) Asegúrese de que la fuente adecuada está instalada en la máquina en la que se utiliza Designer.
- (2) Seleccione el menú *Archivo*.
- (3) Seleccione el menú *Opciones*.
- (4) Busque la fuente en la lista de fuentes y selecciónela.
- (5) A continuación, la fuente ya estará disponible en Designer.

GESTIONAR ETIQUETAS

Etiquetas de proyecto

Las etiquetas pueden organizarse en carpetas del proyecto. Las carpetas pueden crearse haciendo clic o con el menú del botón derecho del ratón.



Los paneles *Guardar como* y *Abrir* también se pueden utilizar para organizar las etiquetas del proyecto en carpetas y cambiar el nombre de las etiquetas en el proyecto mediante el menú contextual (botón derecho del ratón) y operaciones de arrastre.

ESTA PÁGINA SE HA DEJADO EN BLANCO INTENCIONADAMENTE

PARTE 3: AJUSTES Y FORMATOS ESPECÍFICOS

CONTENIDO

Página

AJUSTES ESPECÍFICOS PARA AX-SERIES DUO	3-3
Rasters enlazados	3-3
Lienzo	3-4
AJUSTES ESPECÍFICOS PARA D-SERIES Y DX-SERIES	3-5
Configurar una nueva impresora	3-5
Crear una etiqueta	3-6
Vista previa de impresión	3-8
AJUSTES ESPECÍFICOS PARA GX-SERIES	3-9
Crear una etiqueta	3-9
Ajustes de Línea de producción	3-10
Ajustes de Repetir	3-11
AJUSTES ESPECÍFICOS PARA M-SERIES	3-12
General	3-12
Recursos de etiqueta	3-12
Modos de la impresora M-Series	3-13
Contadores de etiquetas M-Series	3-14
FORMATOS DE RELOJ	3-16

ESTA PÁGINA SE HA DEJADO EN BLANCO INTENCIONADAMENTE

AJUSTES ESPECÍFICOS PARA AX-SERIES DUO

Rasters enlazados

Las Ax350i Duo y Ax550i Duo tienen dos cabezales de impresión diferentes en una sola carcasa.

Los dos cabezales de impresión:

- puede tener dos rasters individuales
- pueden compartir el mismo raster (*Rasters enlazados*).

Hay dos formas de establecer *Rasters enlazados*:

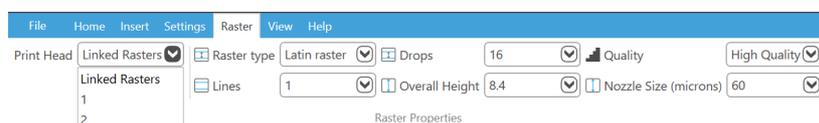
Al crear una nueva etiqueta:

- (1) Marque la casilla *Rasters enlazados*.

The screenshot shows the 'New' dialog box for creating a label. On the left, there are fields for Name (Label 4), Printer Series (Ax-Series), Printer Model (Ax350i Duo), Measurement Unit (mm), and Width (100.0 mm). On the right, there are two columns for 'Print Head 1' and 'Print Head 2'. Each column has settings for Raster type (Latin raster), Lines (1), Line Height (drops) (16), Quality (High Quality), Nozzle Size (microns) (60), Overall Height (8.4 mm), and Use Default Height (%) (checked). The 'Use Default Stroke Pitch' checkbox is also checked. The 'Linked Rasters' checkbox is highlighted with a red box.

En el Editor de etiquetas:

- (1) Vaya a *Raster > Propiedades de raster > Cabezal de impresión*.



- (2) Seleccione *Rasters enlazados*.

Nota: Cuando se selecciona *Rasters enlazados*, la configuración de rasters del primer cabezal de impresión sobrescribirá la configuración de rasters del segundo cabezal de impresión.

Lienzo

Una línea de puntos separa el lienzo en dos zonas, una para cada cabezal de impresión.



La apariencia de cada área se ve afectada por los *Ajustes de raster* de cada cabezal de impresión.

AJUSTES ESPECÍFICOS PARA D-SERIES Y DX-SERIES

Configurar una nueva impresora

Vaya a *Archivo > Impresoras*.

- (1) Seleccione +.
- (2) Haga doble clic en *Nombre* e introduzca un nombre para la impresora láser.
- (3) Haga doble clic en *Series* y seleccione *Dx-Series* en el menú desplegable.
- (4) Haga doble clic en *Modelo* y seleccione *Modelo i-Tech* en el menú desplegable.
- (5) Haga doble clic en *Dirección IP* e introduzca la dirección IP de la impresora láser.
- (6) Haga doble clic en *Puerto* e introduzca el número de puerto de la impresora láser.

Name	Series	Model	IP Address	Port
Dx-Series Laser Printer	Dx-Series (Beta)	Dx120i 8	127.0.0.1	Default

A continuación, configure los siguientes parámetros para esta impresora:

- *Distancia focal*
- *Altura* (de la zona de marcaje)
- *Anchura* (de la zona de marcaje).

Método preferido:

- Si la impresora láser está disponible en línea, haga clic en *Recuperar de la impresora*. Los parámetros se rellenarán con los valores descargados de la impresora láser.

Métodos manuales:

- Seleccione *Modelo i-Tech* en el menú desplegable. Los parámetros se rellenarán con valores predeterminados para el modelo.
- Seleccione una *Distancia focal* en el menú desplegable. La *Altura* y *Anchura* se rellenarán con los valores predeterminados para esta distancia focal.
- Seleccione *Personalizado* en el menú *Distancia focal* del menú desplegable. A continuación, introduzca valores personalizados para *Altura* y *Anchura* del área de marcaje.

Name	Series	Model	IP Address	Port
Dx	Dx-Series (Beta)	Dx120i 8	127.0.0.1	Default
i-Tech Model	i-Tech 10	Focal Length	80	Height 58.00
			Width 58.00	Retrieve from printer

Crear una etiqueta

Para crear una etiqueta:

- (1) Vaya a *Archivo > Nuevo*.
- (2) Seleccione **+**.

+ New

Name
Dx-Series Label

Printer Series
Dx-Series (Beta)

Printer Model
Dx120i 8

Measurement Unit
mm

Width
100.0 mm

Height
100.0 mm

Create

(3) Seleccione lo siguiente en los menús desplegables:

- *Serie de impresora*
- *Modelo de impresora*
- *Unidad de medida.*

(4) Ajuste el tamaño de la etiqueta:

- *Anchura*
- *Altura.*

(5) Haga clic en *Crear*.

Los ajustes de etiqueta puede establecerse en el Editor de etiquetas:

File Home Insert **Settings** View Help

Printer Series Dx-Series (Beta) Printer Label Name Print Rotation 0

Printer Model Dx120i 8 Part Number

Clean Data

Label width 100.0 mm

Label height 100.0 mm

Orthogonal line snap

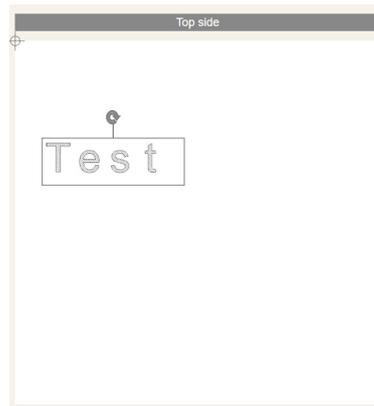
Line snap to mm

Barcode bar height snap to mm

Printer Series Label Size Lines

AJUSTES Y FORMATOS ESPECÍFICOS

(6) Añada elementos a la etiqueta, según sea necesario.



(7) Para guardar la etiqueta, vaya a *Archivo > Guardar como* y elija un nombre adecuado.

(8) Haga clic en *Guardar*.

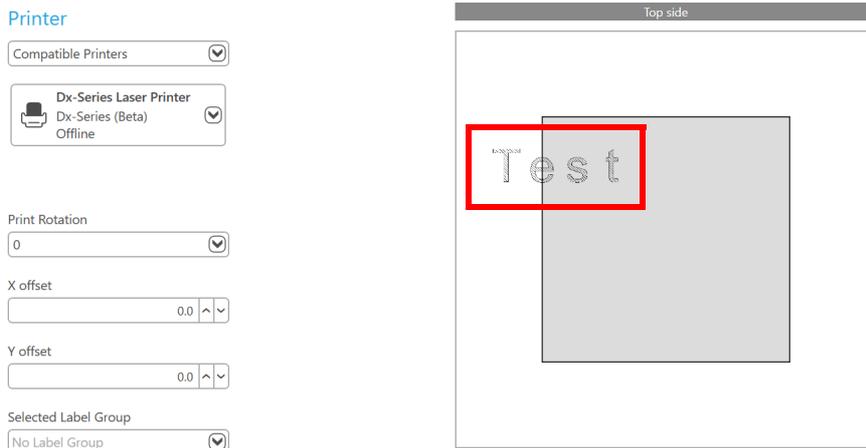
Vista previa de impresión

Para ver una vista previa de impresión de la etiqueta:

(1) Ir a *Archivo > Imprimir*.

Hay una vista previa de la etiqueta que muestra:

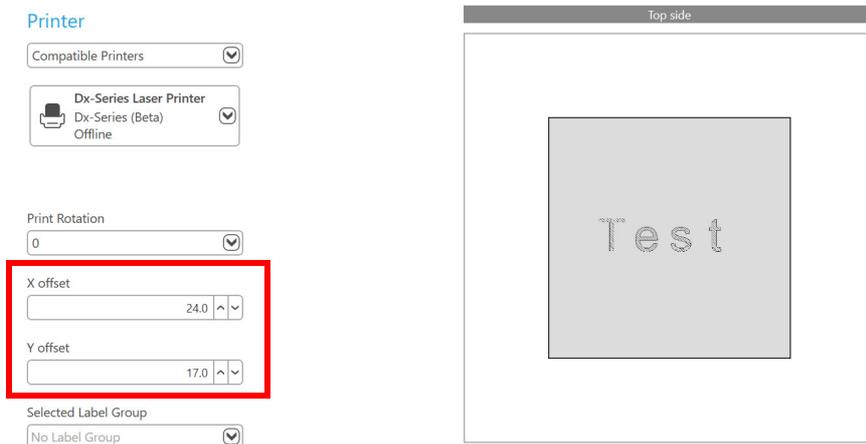
- El tamaño de la etiqueta
- El área de impresión
- El contenido de la etiqueta.



En este caso, el contenido queda parcialmente fuera de la zona de marcaje.

(2) Para ajustar la posición de la etiqueta en el área de marcaje, utilice:

- *Desfase X*
- *Desfase Y*.



AJUSTES ESPECÍFICOS PARA GX-SERIES

- Al crear etiquetas para una impresora Gx, el tamaño de la etiqueta puede ajustarse según el número de cabezales de impresión.
- Si no se ha configurado la resolución, muestra Impresora por defecto. En este caso, los ajustes de la impresora se utilizan cuando se imprime la etiqueta para definir la resolución de impresión. Designer da por sentado que los ajustes de Impresora se definen a una resolución de 300 x 300 ppp y el modo de resolución Una fila si se muestra Impresora por defecto.
- El modo de resolución vertical define la operación del cabezal de impresión. Un cabezal de impresión Gx tiene dos filas de boquillas. Con una resolución vertical de 600 ppp se utilizan todas las boquillas de tinta. A 300 ppp, el usuario puede elegir entre utilizar un único grupo de boquillas o alternar entre un grupo de boquillas y otro para cada impresión, una impresión con un grupo de boquillas y la siguiente con el otro. Esto prolonga la vida útil del cabezal de impresión.

Crear una etiqueta

(1) En la pestaña *Archivo*, haga clic en *Nuevo*.

(2) Especifique:

- El nombre de la etiqueta
- El tipo y el modelo de impresora
- Las unidades de medida (pulg., cm o mm)
- Las dimensiones de la etiqueta (escriba o utilice las flechas arriba/abajo)
- El número de cabezales de impresión

(3) Otros parámetros de la etiqueta, por ejemplo los ajustes de ppp.

Notas: (1) En el caso de las impresoras Gx, cada cabezal de impresión incrementará la altura de la etiqueta en 12,7 mm/0,5 pulg.

(2) Las impresoras de Gx-Series pueden tener seleccionados ajustes de ppp. Por su parte, las impresoras M-Series y Mx-Series tienen ajustes de ppp fijos que se muestran en la lista desplegable.

Usar modo de resolución vertical (impresoras Gx)

La impresora Gx dispone de dos filas de inyector con capacidad para 300 ppp; por lo tanto, al seleccionar ppp vertical de 300, cada fila se puede utilizar de manera alternativa. Esto puede prolongar la vida útil del cabezal de impresión. Consulte el manual de la impresora Gx para más obtener más información.

Ajustes de Línea de producción

Algunas impresoras (por ejemplo, Gx y Cx) permiten al usuario configurar los ajustes de la línea de producción dentro de la definición de la etiqueta.

Se puede acceder a estos ajustes son accesibles en el panel de propiedades del Área de etiquetas, debajo de los ajustes Anchura, Altura y ppp de la etiqueta.

Están disponibles las opciones siguientes, según la serie de impresoras:

- Serie de impresora
- Modelo de impresora
- Nombre de etiqueta de la impresora
- Tamaño de gota
- Ahorro de tinta
- Desfase hacia delante
- Desfase hacia atrás
- Impresión invertida
- Impresión revertida
- Modo de detección de producto
- Separación de producto
- Anchura de producto
- Fin de comportamiento de producto
- Modo de encoder
- Factor de escala de encoder
- Velocidad línea interna
- Dirección de encoder
- Repetir recuento
- Repetir comportamiento
- Repetir separador
- Repetir resetear distancia

Orientación sobre propiedades de configuración de líneas de impresoras Gx/Cx

Las propiedades de configuración de líneas pueden aplicarse en el diseño o el canal. Las propiedades de configuración de líneas en el canal anulan las establecidas en el diseño.

Esto es muy importante si se establecen propiedades de configuración de líneas para las impresoras Gx o Cx, ya que actualmente lo común es que se definan en el canal.

Si las configura en una etiqueta, seleccione Área de etiquetas (en lugar de Etiqueta) y luego configure los parámetros. De esta forma, se asegura que se crean en el canal y que la impresora los tiene en cuenta correctamente.

Ajustes de Repetir

Algunas impresoras (por ejemplo, Gx) permiten a los usuarios configurar el comportamiento de repetición de una etiqueta. Se puede acceder a estos ajustes en Designer, en el panel *Propiedades de etiqueta*.

AJUSTES ESPECÍFICOS PARA M-SERIES

General

Tamaño de etiqueta:	Al crear etiquetas para una impresora M-Series, el tamaño de la etiqueta puede ajustarse según la anchura del cabezal de impresión y la orientación de impresión/dispensación. El tamaño de etiqueta predeterminado de una impresora M-Series es 100 mm x 100 mm.
Compatibilidad con impresoras:	Designer para M-Series admite dos modelos de impresoras: <ul style="list-style-type: none"> • 300 ppp • 200 ppp Debe asegurarse de seleccionar el modelo de impresora correcto de la impresora o las impresoras que se van a utilizar. La anchura máxima recomendable de la etiqueta es: <ul style="list-style-type: none"> • 218 mm para una impresora de 300 ppp • 296 mm para una impresora de 200 ppp
Códigos de barras:	<ul style="list-style-type: none"> • La altura del código de barras de M-Series debe expresarse en mm enteros • La colocación de texto legible para códigos de barras debe alienarse a la izquierda y estar debajo del código de barras Designer avisará al usuario si la posición y la justificación del texto legible son inadecuadas para etiquetas de M-Series.
Longitudes de línea de M-Series:	Debe expresarse en mm enteros.
Desfases/ Formatos de reloj:	Limitado a determinadas combinaciones. Consulte el manual del usuario de M-Series para obtener más información. Designer mostrará una advertencia de validación si determina que un formato o un desfase de reloj es incompatible con la impresora M-Series.
Relojes de impresora:	El número de relojes de impresora independientes (fuentes de fecha u hora) y los desfases de reloj se limitan para M-Series como se indica a continuación: <ul style="list-style-type: none"> • 1 formato discreto de <i>Hora actual</i> • 1 formato discreto de <i>Hora actual</i> • 3 formatos discretos de <i>Fecha más desfase</i> Consulte el manual de M-Series para obtener más información. Designer mostrará una advertencia de validación si determina que el diseño de una etiqueta excede alguna de estas restricciones.

Recursos de etiqueta

Si una etiqueta contiene texto basado en fuentes TrueType o contiene gráficos, estos se deben transferir como *recursos* a una impresora M-Series antes de poder imprimir la etiqueta.

Designer gestiona esta tarea automáticamente.

Modos de la impresora M-Series

Al trabajar con una impresora M-Series, es importante asegurarse de que esté configurada correctamente para las etiquetas y los recursos que se le enviarán para imprimir.

Designer efectúa una serie de comprobaciones para asegurar lo siguiente:

- La impresora está configurada para trabajar en precisión de puntos (en lugar de mm)
- La impresora se configura en modo UTF-8 (en lugar de ASCII/OEM) si es necesario imprimir caracteres fuera del rango 32-127

Designer realizará estas comprobaciones cuando se intenten enviar etiquetas o recursos a la impresora.

Ajuste de puntos

Si Designer identifica que la impresora no se ha configurado con su ajuste de precisión en *puntos*, avisará al usuario, le indicará que cambie la configuración de la impresora a *puntos* y que resetee la impresora antes de poder continuar.

Consulte el manual del usuario de M-Series para obtener más información sobre este procedimiento.

Ajuste de UTF-8

Si Designer identifica que la impresora debe estar configurada en modo UTF-8 para poder imprimir una etiqueta, avisará al usuario, le indicará que cambie la configuración de la impresora al modo *UTF-8* y que resetee la impresora antes de poder continuar.

Consulte el manual del usuario de M-Series para obtener más información sobre este procedimiento.

Nota: Se recomienda configurar la impresora M-Series para que funcione en modo UTF-8 cuando se trabaje con fuentes TrueType y con caracteres por encima del valor ASCII 127.

Contadores de etiquetas M-Series

A continuación se indican las reglas de gestión del contador global en etiquetas de M-Series:

	¿Es una sola etiqueta?	¿Forma parte de un grupo de etiquetas?	Incluye un contador global	Conservar contador global en el ajuste de propiedades de la impresora	Contador global Configuración en la impresora
Caso 1	Sí	No	Sí	No activado (de forma predeterminada)	Sobrescribe la configuración del contador global de la impresora
Caso 2	Sí	No	Sí	Activado	Mantiene la configuración del contador global de la impresora
Caso 3	N/D	Sí	Sí	N/D	Mantiene la configuración del contador global de la impresora

Caso 1

Si una sola etiqueta contiene un contador global con la propiedad del contador “preserve global counter config” definida en false (comportamiento predeterminado), la etiqueta se envía a una configuración de contador global de impresora M-Series y la configuración del contador global de la etiqueta sobrescribirá la configuración del contador global de la impresora.

Caso 2

Si una sola etiqueta contiene un contador global con la propiedad del contador “preserve global counter config” definida en true, la etiqueta se envía a una configuración de contador global de impresora M-Series y la configuración del contador global de la etiqueta no sobrescribirá la configuración del contador global de la impresora.

Caso 3

Si un grupo de etiquetas que contiene una o más etiquetas que se envía a una impresora M-Series, y cualquiera de dichas etiquetas contiene una referencia de contador global, la configuración del contador global de la etiqueta no sobrescribirá la configuración del contador global de la impresora. La finalidad es evitar una situación hipotética en la que varias etiquetas de un grupo de etiquetas puedan tener diferentes configuraciones de contador global. Si cada uno de ellas actualizara el contador global cuando se transfieren a la impresora, podría dar lugar a un comportamiento incorrecto y confundir al usuario.

Casilla de verificación del ajuste “Conservar configuración de contador global de impresora”

Si se selecciona esta opción, cuando se envíe a la impresora M-Series, se le indicará que utilice el valor del contador global de la impresora, es decir, no aplicará a la impresora la configuración del contador global descrita en la etiqueta.

FORMATOS DE RELOJ

Designer permite configurar la forma en la que se muestran las fechas.

- (1) Resalte el reloj haciendo clic en él.
- (2) Seleccione la pestaña *Datos de etiqueta*.
- (3) Seleccione un nuevo formato en la lista desplegable.



La mayoría de los formatos tienen denominaciones que se entienden fácilmente; sin embargo, a continuación se describen otros formatos:

A31	Día del mes (1 carácter) Permite al usuario sustituir el número del día del mes por un carácter alfanumérico. El valor predeterminado es de 0 a Z (excepto la O y la I), pero se puede cambiar.
A7	Día de la semana (1 carácter)
AMPM	AM o PM (2 caracteres)
AP	AM o PM (1 carácter)
D	Número de día basado en WeekBeginDay
DD	Día del mes
DDD	Nombre del día (3 letras)
H	Hora Alfa Se utiliza para sustituir los números de las horas por un solo carácter alfabético. El valor predeterminado es de A a Z (excepto la O y la I), pero se puede cambiar. No se permite un campo vacío.
hh	Horas (reloj de 12 horas)
HH	Horas (reloj de 24 horas)
JJJ	Día juliano del año Permite al usuario asignar al reloj el formato del calendario juliano, incluido el modo de día bisiesto.
LDM	Última fecha del mes (2 dígitos)
M	Letra de mes. Se utiliza para sustituir los nombres de los meses por un solo carácter. El valor predeterminado es de A a M, pero se puede cambiar. No se permite un campo vacío.
mm	Minuto de hora
MM	Número de mes

AJUSTES Y FORMATOS ESPECÍFICOS

MMM	Nombre del mes (3 caracteres)
NFDM	Nombre del primer día del mes
NFDY	Nombre del primer día del año
NLDM	Nombre del último día del mes
NLDY	Nombre del último día del año
PGDDD	Nombre del día (definido por el usuario). Permite visualizar o modificar los nombres de los días predeterminados (de lunes a domingo). Los nombres de día no pueden estar vacíos ni duplicados.
PGMM	Nombre del mes (definido por el usuario). Permite visualizar o modificar los nombres de los meses predeterminados (de enero a diciembre). Los nombres de mes no pueden estar vacíos ni duplicados.
Q	Código de cuarto
QD	Cuartos de día
QQ	Cuartos de hora
ss	Segundos de minutos
WW, WWY1, WWY2, WWY4	<p>Permite al usuario asignar al reloj el formato de número de semana.</p> <ul style="list-style-type: none"> • WW: Número de semana de calendario basado en WeekBeginDay: <ul style="list-style-type: none"> (i) Modo A - Primera semana de 4 días (ii) Modo B - Primera semana completa (iii) Modo C - Inicio el 1 de enero • WWY1: El número de año se basa en WW (último dígito) • WWY2: El número de año se basa en WW (últimos 2 dígitos) • WWY4: El número de año se basa en WW (4 dígitos)
Y	Año (último dígito)
YY	Año (últimos 2 dígitos)
YYYY	Año (4 dígitos)

ESTA PÁGINA SE HA DEJADO EN BLANCO INTENCIONADAMENTE



Domino Automation (Designer) Guía del usuario

Domino Printing Sciences plc tiene una política de mejora continua del producto, por lo tanto se reserva el derecho a modificar la especificación contenida en este paquete sin previo aviso.

© Domino Printing Sciences plc 2024. Reservados todos los derechos.



Para obtener más documentación, incluidos otros idiomas disponibles, escanee el código QR o vaya a <https://mydomino.domino-printing.com>

Domino UK Limited

Trafalgar Way
Bar Hill
Cambridge CB23 8TU
United Kingdom

Tel: +44 (0)1954 782551
Fax: +44 (0)1954 782874
Email: enquiries@domino-uk.com

Domino Amjet Ibérica, S.A.

Avda. de Valdelaparra, 4
28108 – Alcobendas
Madrid - España

Tel: +34 91 6542141
Fax: +34 91 6239444



EPT069925_7 Spanish